

HD Media Player



O!Play HD2

Benutzerhandbuch

G7263

Zweite Ausgabe
März 2012

Produktgarantien oder Service werden nicht geleistet, wenn: (1) das Produkt repariert, modifiziert oder abgewandelt wurde, außer schriftlich von ASUS genehmigte Reparaturen, Modifizierung oder Abwandlungen; oder (2) die Seriennummer des Produkts unkenntlich gemacht wurde oder fehlt.

ASUS STELLT DIESES HANDBUCH "SO, WIE ES IST", OHNE DIREKTE ODER INDIREKTE GARANTIEN, EINSCHLIESSLICH, JEDOCH NICHT BESCHRÄNKT AUF GARANTIEN ODER KLAUSELN DER VERKÄUFLICHKEIT ODER TAUGLICHKEIT FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK, ZUR VERFÜGUNG. UNTER KEINEN UMSTÄNDEN HAFTET ASUS, SEINE DIREKTOREN, VORSTANDSMITGLIEDER, MITARBEITER ODER AGENTEN FÜR INDIREKTE, BESONDERE, ZUFÄLLIGE ODER SICH ERGEBENDE SCHÄDEN (EINSCHLIESSLICH SCHÄDEN AUF GRUND VON PROFITVERLUST, GESCHÄFTSVERLUST, BEDIENUNGSAUSFALL ODER DATENVERLUST, GESCHÄFTSUNTERBRECHUNG UND ÄHNLICHEM), AUCH WENN ASUS VON DER WAHRSCHEINLICHKEIT DERARTIGER SCHÄDEN AUF GRUND VON FEHLERN IN DIESEM HANDBUCH ODER AM PRODUKT UNTERRICHTET WURDE.

SPEZIFIKATIONEN UND INFORMATIONEN IN DIESEM HANDBUCH DIENEN AUSSCHLIESSLICH DER INFORMATION, KÖNNEN JEDERZEIT OHNE ANKÜNDIGUNG GEÄNDERT WERDEN UND DÜRFEN NICHT ALS VERPFLICHTUNG SEITENS ASUS AUSGELEGT WERDEN. ASUS ÜBERNIMMT FÜR EVENTUELLE FEHLER ODER UNGENAUIGKEITEN IN DIESEM HANDBUCH KEINE VERANTWORTUNG ODER HAFTUNG, EINSCHLIESSLICH DER DARIN BESCHRIEBENEN PRODUKTE UND SOFTWARE.

In diesem Handbuch angegebene Produkt- und Firmennamen können u.U. eingetragene Warenzeichen oder Urheberrechte der entsprechenden Firmen sein und dienen nur der Identifizierung oder Erklärung zu Gunsten des Eigentümers, ohne Rechte verletzen zu wollen.

Inhalt

Kapitel 4 Fehlerbehandlung

Anhänge

Sicherheitsinformation



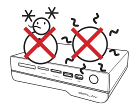
Reinigen Sie das Gerät nur mit einen trockenen Tuch.



Stellen Sie das Gerät **NICHT** auf eine unebene oder instabile Oberfläche. Bringen Sie das Gerät bei Beschädigungen des Gehäuses zu Ihren Kundendienst.



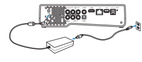
Benutzen Sie das Gerät **NICHT** in der Nähe von Wasser.



TEMP: Das Gerät sollte nur bei einer Umgebungstemperatur von 5°C bis 35°C betrieben werden.



NICHT in der Nähe von Wärmequellen, z.B. Heizkörpern, Öfen oder anderen Geräten die Wärme abgeben (Verstärker) installieren.



Vergewissern Sie sich, dass Sie das Gerät mit der korrekten Eingangsspannung von 12Vdc, 2A betreiben.



Das Gerät **NICHT** im normalen Hausmüll entsorgen. Dieses Produkt wurde entwickelt, um ordnungsgemäß wiederverwertet und entsorgt werden zu können. Bitte erkundigen Sie sich nach örtlichen Regelungen zur Entsorgung von Elektroschrott.

Warnhinweise

		
Der Blitz im Dreieck soll den Benutzer vor nicht isolierten spannungsführenden Teilen innerhalb des Gerätes warnen, deren Spannung beim Menschen ausreicht, um einen elektrischen Schlag zu verursachen.	Um das Risiko eines elektrischen Schlages zu verringern, entfernen Sie nicht die Abdeckungen. Im Inneren des Gerätes befinden sich keine vom Benutzer zu wartenden Teile. Überlassen Sie die Wartung qualifizierten Fachpersonal.	Das Ausrufezeichen im Dreieck soll den Benutzer auf wichtige Betriebs- und Wartungsanweisungen hinweisen, de im mitgelieferten Handbuch beschrieben sind.



- Es besteht Explosionsgefahr, wenn Akkus nicht richtig ausgetauscht werden. Tauschen Sie den Akku nur durch einen des gleichen oder ähnlichen Typs aus.
- Entsorgen Sie Batterien und Akkus entsprechend den Herstellerangaben.

Sicherheitswarnung

1. Lesen Sie diese Anweisungen.
2. Bewahren Sie diese Anweisungen.
3. Beachten Sie alle Warnungen.
4. Folgen Sie den Anweisungen.
5. Verwenden Sie dieses Gerät nicht in der nähe von Wasser.
6. Nur mit einem trockenen Tuch reinigen.
7. Versperren Sie nicht die Lüftungsöffnungen. Installieren Sie entsprechend den Anweisungen des Herstellers.
8. Nicht in der nähe von Wärmequellen wie Heizkörper, Heißluftöffnungen, Öfen oder anderen Geräten (einschl. wärme-abgebenden Verstärkern) aufstellen.
9. Geerdete und polarisierte Stromstecker dürfen nicht zweckentfremdet werden. Ein polarisierter Stecker hat zwei Kontakte, einer breiter als der andere. Der geerdete Stecker hat zwei Kontakte und einen Erdungsstift/Kontakt. Der breite Kontakt und der Erdungsstift werden zu Ihrer Sicherheit bereitgestellt. Falls der Stecker nicht in Ihre Steckdose passt, wenden Sie sich für den Umtausch der veralteten Steckdose an Ihren Elektriker.
10. Schützen Sie das Stromkabel vor dem Auftreten oder Durchstechen, besonders bei Steckern, Steckdosen und dem Bereich des Kabelaustritts aus dem Gerät.
11. Benutzen Sie nur vom Hersteller aufgelistete Zusatzteile und Zubehör.
12. Benutzen Sie das Gerät nur mit einer vom Hersteller genehmigten oder zusammen mit der Einrichtung verkauften Rollunterlage, Ständer, Stativ, Halter oder Unterlage. Falls eine Unterlage verwendet wird, sollte beim bewegen der Rollunterlage/Gerätkombination Vorsicht geboten sein, um Verletzungen durch Umkippen zu vermeiden.
13. Beim Blitzgewitter oder längerer nicht-Verwendung sollte das Gerät ausgesteckt werden.
14. Übergeben Sie jegliche Wartung dem qualifizierten Personal. Wartung wird in der Regel fällig, wenn das Gerät in jeglicher Weise beschädigt wurde; wie defekte Stromkabel oder Stecker, verschüttete Flüssigkeiten oder hineingefallene Fremdkörper, Kontakt der Einrichtung mit Regen oder Feuchtigkeit, unsachgemäßer Betrieb oder Sturz der Einrichtung.

Lizenzerklärung und Trademark-Anerkennung für Dolby Digital

Hergestellt unter Lizenz von Dolby Laboratories. Dolby und das doppelte D-Symbol sind Markenzeichen der Dolby Laboratories.



Lizenzerklärung und Trademark-Anerkennung für DTS

Hergestellt unter Lizenz von US Patent #s: 5,451,942; 5,956,674; 5,974, 380; 5,978,762; 6,487,535 & und anderen USA und weltweiten ausgestellten und in Bearbeitung befindlichen Patenten. DTS und DTS 2.0 + Digital Out sind registrierte Handelsmarken und DTS-Logos und Symbole sind Handelsmarken von DTS, Inc. © 1996-2008 DTS, Inc. Alle Rechte vorbehalten.

Über dieses Handbuch

Aufbau dieses Handbuchs

- **Kapitel 1: Erste Schritte**

  Hier finden Sie grundlegende Informationen über Ihren ASUS O!Play HD2 Media Player.
- **Kapitel 2: Netzwerkeinrichtung und services**

  Hier finden Sie Informationen zur Verbindung Ihres ASUS O!Play HD2 Media Player mit einen Heim- oder LAN-Netzwerk.
- **Kapitel 3: Benutzen des ASUS O!Play HD2 Media Players**

  Hier finden Sie Informationen zur Verwendung des ASUS O!Play HD Media Players.
- **Kapitel 4: Fehlerbehandlung**

  Hier finden Sie Lösungen zu häufig auftretenden Fragen über den ASUS O!Play HD2 Media Player.

Anmerkungen zu diesen Handbuch

Um sicher zu stellen, dass Sie die verschiedenen Aufgaben richtig ausführen, beachten Sie bitte die folgenden Symbole, die im Handbuch Anwendung finden.



GEFAHR/WARNUNG: Informationen zur Verhinderung von Verletzungen, wenn Sei eine Aufgabe ausführen.



ACHTUNG: Informationen zur Verhinderung von Beschädigungen an den Komponenten bei der Durchführung einer Aufgabe.



WICHTIG: Anweisungen denen Sie folgen MÜSSEN, um eine Aufgabe zu beenden.



HINWEIS: Tipps und zusätzliche Informationen, die Ihnen helfen, eine Aufgabe zu beenden.

Weitere Informationsquellen

Beziehen Sie sich auf die folgenden Quellen, wenn Sie mehr über das Produkt und Software-Aktualisierungen erfahren wollen.

1. **ASUS-Webseiten**

   Laden Sie die neueste Firmware, Treiber und Hilfsprogramme von der ASUS Support-Webseite **http://support.asus.com** herunter.

2. **ASUS Forum**

   Lesen Sie Nachrichten und Informationen zu diesem Produkt auf der ASUS Forumseite unter **http://vip.asus.com/forum/**.

3. **Zusätzliche Dokumentation**

   Ihre Produktverpackung kann zusätzliche Dokumentation enthalten, z.B. Garantiekarte, welche von Ihren örtlichen Händler hinzugefügt wurden. Diese Dokumente sind nicht Bestandteil des Standardverpackungsinhaltes.

Kapitel 1

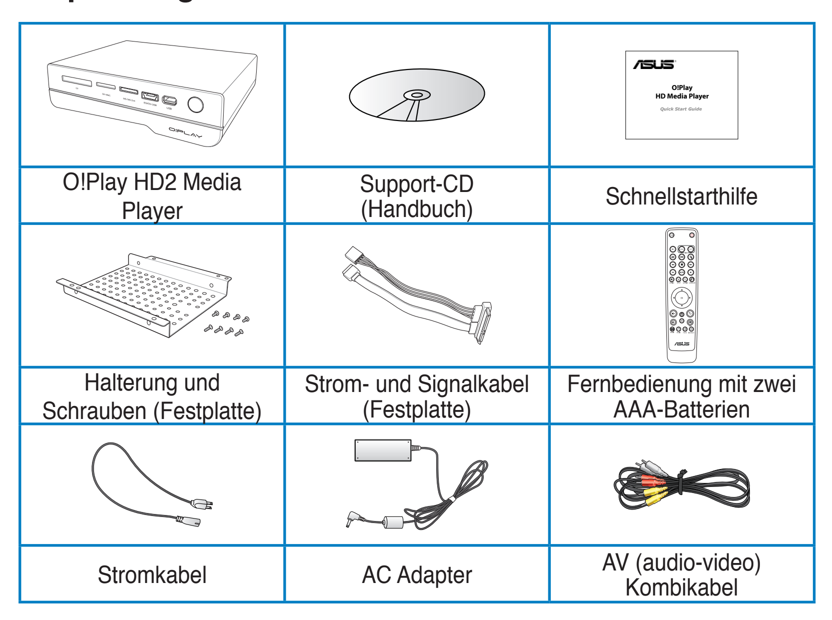
Erste Schritte

Willkommen

Vielen Dank, dass Sie sich für den ASUS O!Play HD2 Media Player entschieden haben!

Mit den ASUS O!Play HD Media Player können Sie digitale Mediendateien Ihres Computers über die UPnP-Funktion, mobilen USB/eSATA-Datenträgern, zusätzlichen 3.5” Festplattenlaufwerken, Speicherkarten oder über das Netzwerk mit Ihrem TV-Gerät oder Ihrer Heimkinoanlage abspielen.

Verpackungsinhalt



O!Play HD2 Media Player	Support-CD (Handbuch)	Schnellstarthilfe
Halterung und Schrauben (Festplatte)	Strom- und Signalkabel (Festplatte)	Fernbedienung mit zwei AAA-Batterien
Stromkabel	AC Adapter	AV (audio-video) Kombikabel



Wenn ein Teil beschädigt ist oder fehlt, kontaktieren Sie bitte sofort Ihren örtlichen Händler.

Spezifikationsübersicht

Unterstützte Videoformate	MPEG1/2/4, H.264, VC-1, RM/RMVB
Unterstützte Videodateierweiterungen	MP4, MOV, Xvid, AVI, ASF, WMV, MKV, FLV, TS, M2TS, DAT, MPG, VOB, MTS, ISO, IFO, TRP
Unterstützte Audio-Formate	MP3, WAV, AAC, OGG, WAV, FLAC, AIFF, Dolby Digital AC3, Dolby Digital Plus, DTS Digital Surround, ID3 Tag, Dolby TrueHD, PCM/LPCM
Unterstützte Bildformate	JPEG, BMP, PNG, GIF, TIFF
Unterstützte Untertitelformate	SRT, SUB, SMI, SSA, TXT
Dateisysteme	FAT 16/32, NTFS, HFS/HFST, ext 3
E/A-Anschlüsse	1 x Stromeingang (Gleichstrom)
	2 x USB 2.0-Anschluss
	1 x USB 3.0-Anschluss
	1 x USB/eSATA-Kombianschluss
	1 x LAN-Anschluss (10/100Mbps)
	1 x HDMI-Anschluss
	1 x Composite (Kombi) Audio-Video (AV)-Anschluss
	1 x Component-Anschluss
	1 x Optischer Digitalausgang (S/PDIF)
	1 x Koaxialer Digitalausgang (S/PDIF)
	1 x CF-Kartenleser
	1 x SD/MMC-Kartenleser
	1 x MS/MS-Duo-Kartenleser
Abmessungen	B x T x H: 230.0mm x 178.0mm x 60.5mm
	Gewicht: 720g
Stromversorgung	12V Gleichspannung, 3A
Leistungsaufnahme	10W
Betriebstemperatur	5˚C (41˚F) – 35˚C (95˚F)



Die Spezifikationen können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.

Systemanforderungen

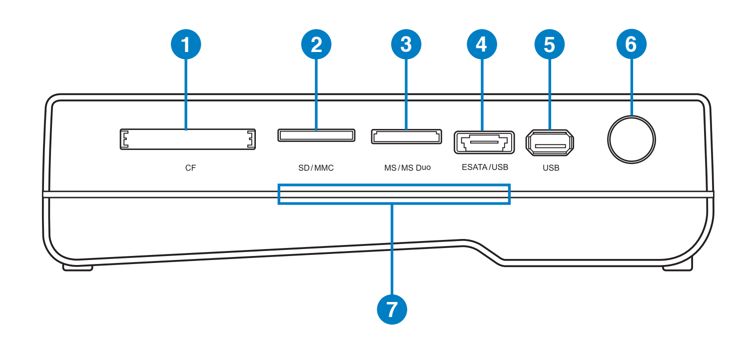
- High-Definition TV (HDTV), Standard-TV oder HDMI-Monitor
- Datenträger (USB-Flashlaufwerk / USB-Festplatte / eSATA-Flashlaufwerk / eSATA-Festplatte / 3.5 Zoll-Festplatte)
- Speicherkarte (SD/MMC, CF, oder MS/MS-Duo -Karte)
- RJ-45-Kabel zur Verbindung mit einen Heim- oder Büro-Netzwerk (optional)



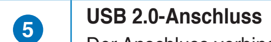
- Benutzen Sie ein HDMI-Kabel, um Ihren HD Media Player mit einen HDTV- oder HDMI-Monitor zu verbinden.
- Benutzen Sie das mitgelieferte Composite-AV-Kabel, um Ihren HD Media Player mit einen Standard-TV-Gerät zu verbinden.

Kennenlernen Ihres O!Play HD2 Media Players

Frontseite



1	**CF-Kartensteckplatz** Schließen Sie eine CF-Karte an diesen Steckplatz an. Das Gerät unterstützt 64GB CF v4.1.
2	**SD/MMC-Kartensteckplatz** Schließen Sie eine SD/MMC-Karte an diesen Steckplatz an. Das Gerät unterstützt 32GB SDHC v2.0 und 2GB MMC v4.2.
3	**MS/MS-Duo-Kartensteckplatz** Schließen Sie eine MS/MS-Duo-Karte an diesen Steckplatz an. Das Gerät unterstützt 128MB MS v1.43 und 32GB MS Pro v1.03.
4	**eSATA/USB 2.0-Kombianschluss** Verbinden Sie ein USB 2.0/eSATA-Gerät wie eine externe Festplatte mit diesem Anschluss.



5 **USB 2.0-Anschluss**

Der Anschluss verbindet mit einem USB 2.0-Gerät.

6 **IR (Infrarot)-Empfänger**

Erlaubt die Fernsteuerung Des HD Media Player mit der Fernbedienung.



7 **LED-Anzeigen**

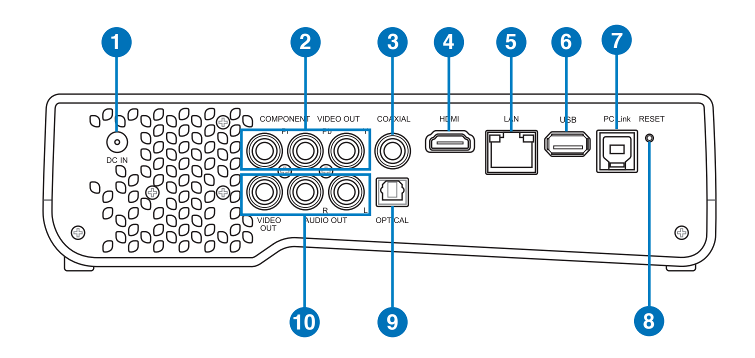
Zeigen den Status Ihres HD Media Players an.

LED	Status	Description
Power	AUS	Gerät ist ausgeschaltet.
	Orange	Gerät im Standbymodus.
	Blau	Gerät ist eingeschaltet



Vergewissern Sie sich, dass der IR-Empfänger nicht abgedeckt ist, sonst wird der Media Player das Signal der Fernbedienung nicht empfangen.

Rückseite



1	**Stromeingang (DC-In)** Verbinden Sie den Stromadapter mit diesem Anschluss.
2	**Component-Ausgabe** Schließen Sie ein YPbPr-Videokabel an, um mit einem Fernseher oder Monitor zu verbinden.
3	**Digitale Audioausgabe (COAXIAL)** Schließen Sie ein koaxiales Kabel an diesen Anschluss an, um mit einem externen Hi-Fi Audiosystem zu verbinden.
4	**HDMI-Anschluss** Schließen Sie ein HDMI-Kabel an diesen Anschluss an, um mit einem high-definition multimedia interface (HDMI)-Gerät zu verbinden.
5	**LAN (RJ-45)-Anschluss** Schließen Sie ein RJ-45-Kabel an diesen Anschluss an, um mit einem Lokalen Netzwerk (LAN) zu verbinden.
6	**USB 2.0-Anschluss** Der Anschluss verbindet mit einem USB 2.0-Gerät.
7	**USB 3.0 PC link** Der Anschluss verbindet mit einem USB 3.0-Gerät.
8	**Reset-Taste** Benutzen Sie eine Büroklammer oder eine Nadel, um diese Taste zu drücken. Damit setzen Sie das Gerät auf seine Werkseinstellungen zurück.
9	**Digitale Audioausgabe (OPTICAL)** Schließen Sie ein optisches Kabel an diesen Anschluss an, um mit einem externen Hi-Fi Audiosystem zu verbinden.
10	**Analoge Audio-/Videoausgabe** Diese Buchsen sind für den Anschluss des Composite AV-Kabels von TV-Geräten oder anderen Audio-/Videogeräten vorgesehen.

Fernbedienung



Sie können die Fernbedienung benutzen, um den O!Play HD2 Media-Player ein/aus zu schalten, durch die Menüs zu navigieren und Mediendateien zum Ansehen, Anhören oder Abspielen auszuwählen.

1 Anzeige
2 Disc Menü
3 Bearbeiten
4 Wiederholen
5 Stopp
6 Schneller Rücklauf
7 Zurück
8 Einrichtung/Setup
9 Option
10 Navigations-/ OK-Taste
11 Lautstärke erhöhen
12 Stummschalten
13 Lautstärke verringern
14 Filme
15 Musik
16 Ein/Aus
17 Disc auswerfen
18 Musik mischen
19 Vergrößern
20 Schneller Vorlauf
21 Wiedergabe/Pause
22 Vor
23 Untertitel
24 Sprache
25 Home
26 Return
27 NAS
28 Online Medien
29 Foto

Display
FILE
MENU
EJECT
DISC
OPTION
SETUP
CAPTION
LANGUAGE
OK
NAS
MOVIE
MUSIC
PHOTO
INTERNET
ASUS

1	Display	**Anzeige** Anzeigen des Dateinamens, des Dateityps und der Zeit.
2	MENU	**Disc Menü** Falls ein externes optisches Laufwerk installiert wurde, können Sie das Disc Menü damit aufrufen.
3	FILE	**Bearbeiten** Zum Löschen, Umbenennen und Verschieben der Dateien drücken.
4		**Wiederholen** Wiederholt das Abspielen der aktuell abgespielten Musik-, Film- oder Fotodatei.
5		**Stopp** Stoppt die Wiedergabe
6		**Schneller Rücklauf** Medium zurückspulen.
7		**Zurück** Springt zur vorherigen Mediendatei.
8		**Einrichtung/Setup** Ruft das Einrichtungs-/Setup-Menü auf.
9		**Option** Auswahl von Film-, Musik- und Fotoeffekten.
10	**Navigations-/OK-Taste**	
	▲ ▼	Drücken Sie auf/ab, um sich durch die Menüleiste in einem Untermenü zu bewegen. Drücken Sie auf/ab, um einen numerischen Wert zu verringern/erhöhen.
	◄ ►	Drücken Sie links/rechts, um sich durch die Hauptmenüs auf dem Startbildschirm zu bewegen. Drücken Sie links/rechts, um sich durch die Elemente in Untermenüs zu bewegen.
	OK	Drücken Sie auf **OK**, um eine Auswahl zu bestätigen.
11		**Lautstärke erhöhen** Erhöht die Lautstärke.
12		**Stummschalten** Audio-Ausgabe deaktivieren/stummschalten.
13		**Lautstärke verringern** Senkt die Lautstärke.
14		**Filme** Zum **Film**-Modus wechseln.
15		**Musik** Zum **Musik**-Modus wechseln.

16		**Ein/Aus** Schaltet den HD Media-Player ein oder aus.
17	EJECT	**Disc auswerfen** Zum auswerfen des Datenträgers aus dem externen optischen Laufwerk.
18		**Musik mischen** Gruppiert alle Musikdateien auf dem Datenträger und spielt sie in zufälliger Reihenfolge ab.
19		**Vergrößern** Vergrößert den Bildschirm.
20		**Schneller Vorlauf** Medium vorspulen.
21		**Play/Pause** Schaltet zwischen Wiedergabe und Pause.
22		**Vor** Springt zur nächsten Mediendatei.
23		**Untertitel** Konfigurieren der Untertitel, z.B. Farbe und Textgröße.
24		**Sprache** Auswahl der Sprache beim Abspielen von Videos.
25		**Home** Zeigt das Hauptmenü an.
26		**Return** Return/zurück zur vorherigen Anzeige.
27		**NAS** Zum **NAS**-Modus wechseln.
28		**Online Medien** Zum **Online Medien**-Modus wechseln.
29		**Foto** Zum **Foto**-Modus wechseln.

Einrichten Ihres O!Play HD2 Media Players



Falls Sie eine Inanspruchnahme der Garantie für Ihren HD Media Player beabsichtigen, sollten Sie es in der Originalverpackung rücksenden, um einen besseren Schutz Ihres Produkts während der Zulieferung zu gewährleisten. Falls das Produkt aufgrund ungeeigneter Verpackung beschädigt wird, kann ASUS keine durch ungeeignete Verpackung beschädigte Teile erstatten oder ersetzen.

Installieren eines Festplattenlaufwerks

Sie können eine 3.5” Festplatte in Ihren HD Media Player installieren.



- Das Festplattenlaufwerk muss separat erworben werden.
- Falls Sie eine neue Festplatte in Ihren HD Media Player installieren, wird Sie eine Nachricht zum Formatieren der Festplatte auffordern. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen, um den Formatierungsprozess abzuschließen. Unplanmäßiges abschalten führt beim nächsten hochfahren zu längerer Startzeit und längerer Laufwerksprüfung. Der Prüfungsprozess kann, je nach Festplattenkapazität, einige Minuten in Anspruch nehmen.
- Falls Sie alle Daten auf Ihrer gebrauchten Festplatte löschen möchten, gehen Sie zu **Setup** > **System** und klicken Sie auf **Festplatte Formatieren**.
- ASUS haftet nicht für Schäden/Fehlfunktionen, die durch unsachgemäße Installation der Festplatte entstanden sind.
- ASUS haftet nicht für Datenverluste oder deren Wiederherstellung.



Falls Sie das Festplattenlaufwerk wieder prüfen möchten, folgen Sie einer der nachstehenden Anweisungen.

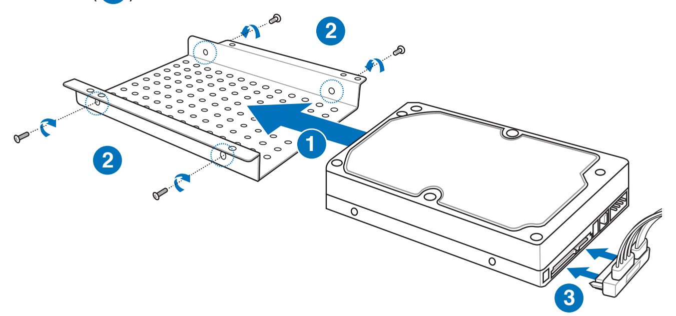
Gehen Sie zu **Einrichtung** > **System > Speicherprüfung > Autom. Prüfung** und klicken Sie auf **an**.
Gehen Sie zu **Einrichtung** > **System > Speicher prüfen** und klicken Sie auf **Speicher wieder prüfen**.



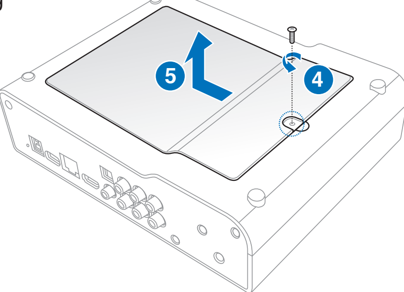
- Sichern Sie wichtige Dateien oder Ordner regelmäßig, um mögliche Datenverluste durch Laufwerkabstürze zu vermeiden.
- Schützen Sie das Laufwerk vor Überhitzung, besonders nach längeren/ intensiven Gebrauch.

So installieren Sie ein Festplattenlaufwerk:

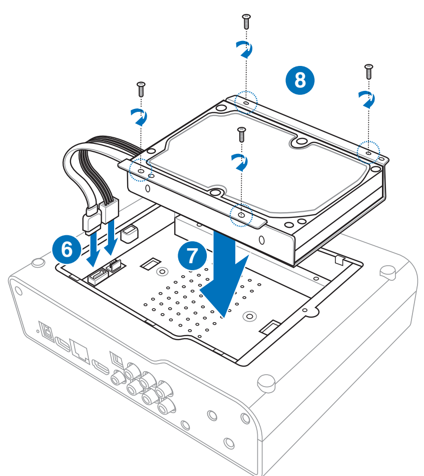
1. Montieren Sie die Festplatte auf die vorgesehene Halterung (1) und sichern Sie sie mit vier Schrauben (2).
2. Verbinden Sie ein Ende der mitgelieferten Strom- und Signalkabel mit dem Laufwerk (3).



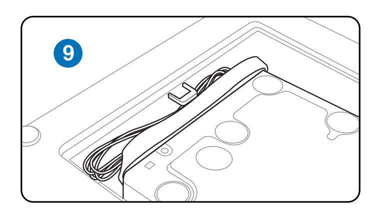
3. Öffnen Sie die Bodenabdeckung Ihres HD Media Player.



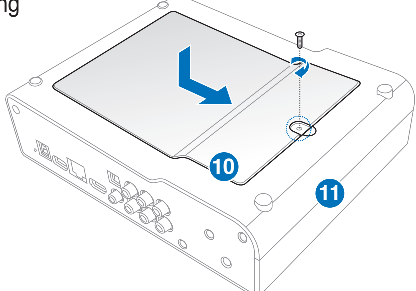
4. Verbinden Sie das andere Ende des mitgelieferten Strom- und Signalkabels mit dem HD Media Player (6).
5. Legen Sie die Halterung vorsichtig in den HD Media Player (7).
6. Befestigen Sie die Festplatten-halterung mit vier Schrauben am HD Media Player (8).



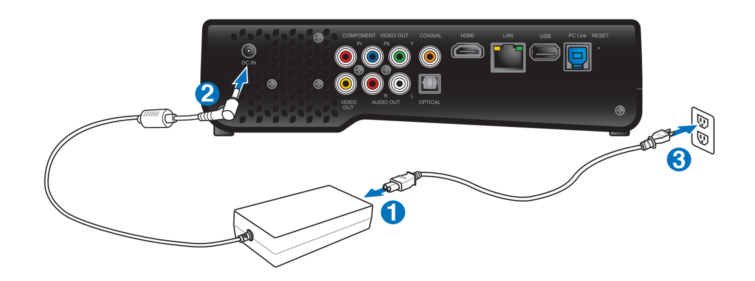
7. Sammeln und bündeln Sie das Strom und Signalkabel im HD Media Player, damit die Bodenabdeckung problemlos wider aufgesetzt werden kann (9).



8. Schließen Sie die Bodenabdeckung Ihres HD Media Players.



Anschluss des Netzteils



So schleißen Sie das Netzteil an:

1. Stecken Sie das Stromversorgungskabel in das Netzteil.
2. Stecken Sie das Netzteil in die Stromversorgungsbuchse an der Rückseite Ihres HD Media Players.
3. Verbinden Sie das Netzteil mit einer Steckdose oder einen Stromverteiler.

Anschließen von Geräten an Ihren HD Media Player

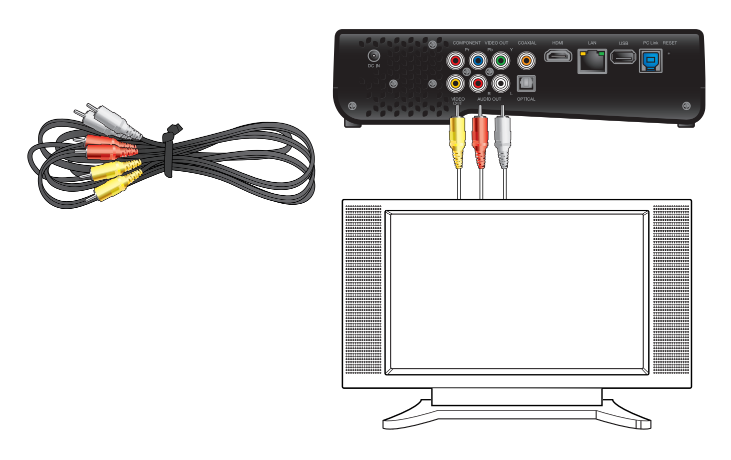
So verbinden Sie Geräte mit Ihrem HD Media Player:

1. Sie können über folgende zwei Methoden ein Anzeigegerät an Ihren HD Media Player anschließen:
   - Benutzen Sie ein HDMI-Kabel, um Ihren HD Media Player mit einem HDTV oder HDMI-Monitor zu verbinden.

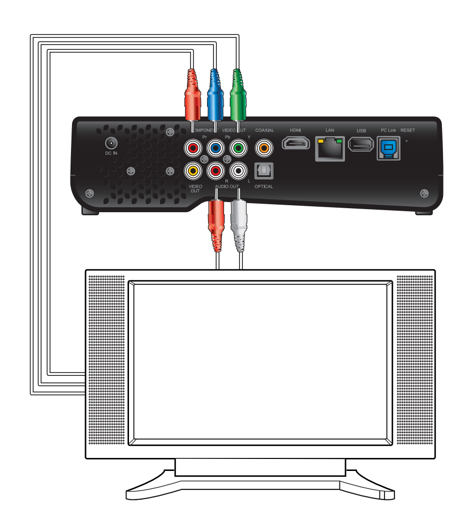


Das HDMI-Kabel muss separat erworben werden.

- Benutzen Sie das mitgelieferte Composite-AV-Kabel, um Ihren HD Media Player mit einen Standard-TV-Gerät zu verbinden.



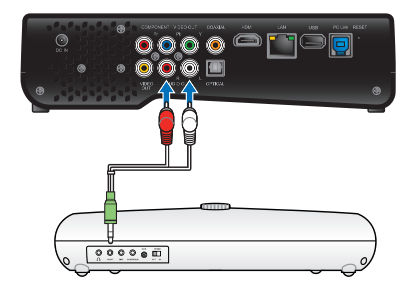
- Benutzen Sie ein YPbPr-Videokabel und den gebündelten Composite-AV-Kabel, um den HD Media Player mit Fernseher oder Monitor zu verbinden.





Das YPbPr-Kabel muss seperat erworben werden.

- Benutzen Sie ein RCA-Audiokabel, um den HD Media Player mit Cine5 PC-Lautsprechern zu verbinden.



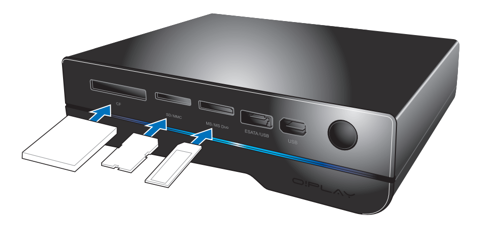


Das YPbPr-Kabel wird mit den Cine5 PC-Lautsprechern geliefert.

2. Zum Verbinden eines Speichermediums oder Speicherkarte mit Ihrem HD Media Player, folgen Sie einer der folgenenden Vorgehensweisen:
   - Stecken Sie ein USB/eSATA-Datenträger, z.B. mobile Festplatte oder USB-Flash-Disk in den USB-Anschluss oder den USB/eSATA Combo-Anschluss an der Vorderseite Ihres HD Media Players.



   - Stecken Sie eine Speicherkarte wie SD/MMC, CF und MS/MS-Duo in den entsprechenden Kartensteckplatz auf der Vorderseite Ihres HD Media Players.





Sei können auch auf Dateien von freigegebenen Ordnern eines Netzwerk-Computers zugreifen. Mehr Details darüber finden Sie im Abschnitt **Mit einem Netzwerk Verbinden** in Kapitel 2.

3. Benutzen Sie entweder das gebündelte Composite-AV-Kabel oder ein S/PDIF-Kabel, um Ihre Audio-Anlage mit Ihrem HD Media Player zu verbinden.
4. Stecken Sie das Netzkabel des HD Media Players in eine Steckdose.
5. Schalten Sie das HDTV-, TV-Gerät oder den HDMI-Monitor ein.
6. Wenn Sie ein HDTV- oder ein Standard-TV-Gerät benutzen, stellen Sie Ihr HDTV/TV auf Videomodus ein.

   Wenn Sie einen HDMI-Monitor benutzen, vergewissern Sie sich, dass die Auflösung des Monitors auf **HDMI** eingestellt ist.



Beziehen Sie sich auf das zusammen mit Ihrem HDMI-Monitor gelieferte Handbuch.

Erster Start

Wenn Sie Ihren HD Media Player zum ersten Mal starten, wird eine Reihe von Fenstern angezeigt, die Sie durch die Konfiguration der Grundeinstellungen Ihres HD Media Players führen.

So starten Sie das Gerät zum ersten Mal:

1. Schalten Sie Ihren HD Media Player und Ihr HDTV-, TV- oder HDMI-Gerät ein.
   - Wenn Sie ein HDTV- oder Standard-TV-Gerät benutzen, stellen Sie Ihr HDTV/TV auf Videomodus ein.
   - Wenn Sie einen HDMI-Monitor benutzen, vergewissern Sie sich, dass die Auflösung des Monitors auf **HDMI** eingestellt ist.
2. Es erscheint der Einstellungsassistent. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen, um den Vorgang abzuschließen.



Benutzen Sie die Fernbedienung, um auf dem Bildschirm zu navigieren.

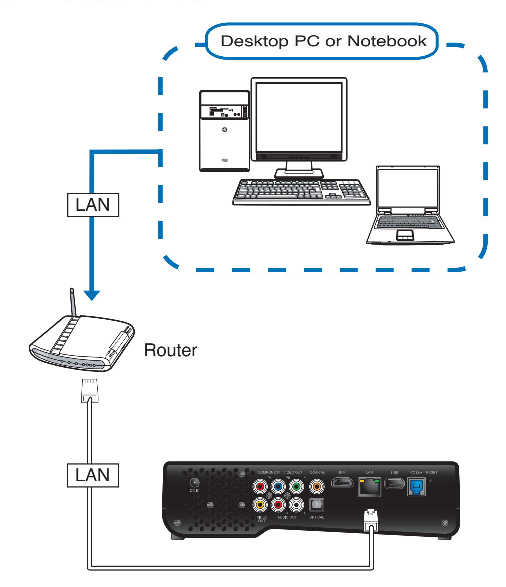
Kapitel 2

Netzwerkeinrichtung und -Dienste

Mit einem Netzwerk verbinden

DHCP IP verwenden (Netzwerkeinrichtung mit einem Router)

Durch die Verwendung von DHCP IP wird der Router Ihrem Media Player automatisch eine IP-Adresse zuweisen.



So verbinden Sie sich mit einen Netzwerk:

1. Verbinden Sie ein ende des RJ-45-Kabels mit dem LAN-Anschluss an der Rückseite Ihres HD Media Players und das andere Ende mit dem LAN-Anschluss des Routers.
2. Verbinden Sie Ihren Computer und andere notwendigen Geräte mit Ihrem Router.



Beziehen Sie sich auf das zusammen mit Ihrem Router gelieferte Handbuch.

3. Verbinden Sie alle notwendigen Geräte mit Ihrem HD Media Player.



Für mehr Details beziehen Sie sich auf den Abschnitt **Anschließen von Geräten an Ihren HD Media Player** in Kapitel 1.

4. Drücken Sie auf dem Startbildschirm auf die Tasten links/rechts ◀ / ▶, um zu **Einrichtung** zu navigieren und drücken Sie dann auf OK.

   Sie können auch auf (✕) drücken, um **Einrichtung** zu öffnen.



5. Wählen Sie **Netzwerk > Lan-Einrichtung** und drücken Sie auf OK.



6. Wählen Sie **DHCP IP (AUTO)** und drücken Sie auf OK.



7. Wählen Sie entweder **DNS (AUTO)** oder **DNS (MANUAL)** für Ihr Setup und drücken sie OK:
   - Wenn Sie **DNS (AUTO)** auswählen weist der Router Ihrem HD Media Player automatisch eine IP-Adresse zu.
   - Wenn Sie **DNS (MANUAL)** auswählen, geben Sie bitte eine **IP-Adresse** und **Subnetzmaske** ein.



- Benutzen Sie die Tasten auf/ab ▲ / ▼, um einen numerischen Wert zu verringern/vergrößern.
- Benutzen Sie die Tasten links/rechts ◀ / ▶, um zu anderen Elementen im Menü zu navigieren.

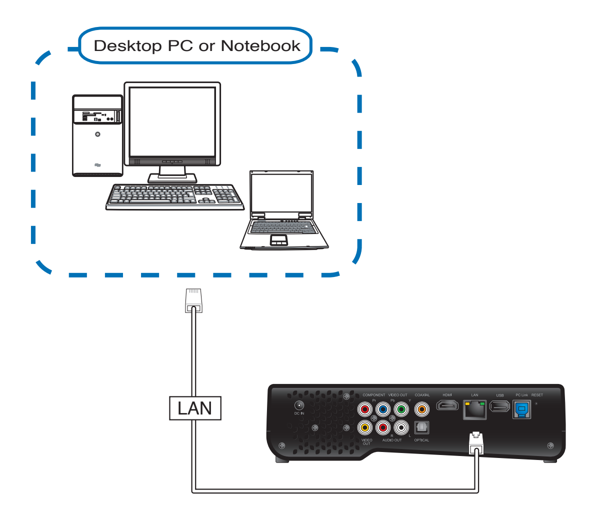
8. Bei der Bestätigungsmeldung drücken Sie auf **Ja**, um die Einstellungen zu speichern.



- Wenn Sie sich nicht mit dem Büronetzwerk verbinden können, fragen Sie bitte Ihren Netzwerkadministrator.
- Wenn Sie auf freigegebene Dateien zugreifen wollen, vergewissern Sie sich, dass die Dateien des Computers im Netzwerk freigegeben sind. Für mehr Details beziehen Sie sich auf den Abschnitt **Dateien im Netzwerk teilen** in diesem Kapitel.

FIX IP verwenden (direkte Verbindung über einen Computer)

FIX IP ermöglicht eine direkte Verbindung zwischen Media Player und Computer.



So verbinden Sie sich mit Ihrem Netzwerk:

1. Verbinden Sie das RJ-45-Kabel mit dem LAN-Anschluss an der Rückseite Ihres HD Media Players und dem LAN-Anschluss des Computers.
2. Verbinden Sie alle notwendigen Geräte mit Ihrem HD Media Player.



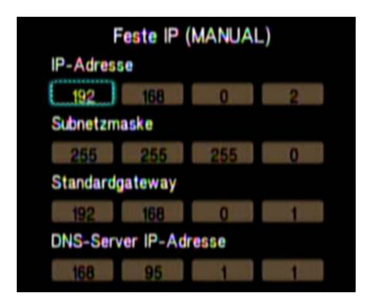
Für mehr Details beziehen Sie sich auf den Abschnitt **Anschließen von Geräten an Ihren HD Media Player** in Kapitel 1.

3. Drücken Sie auf dem Startbildschirm auf die Tasten links/rechts ◀ / ▶, um zu **Einrichtung** zu navigieren und drücken Sie dann auf OK.

   Sie können auch auf ⊗ drücken, um **Einrichtung** zu öffnen.
4. Wählen Sie **Netzwerk > Lan-Einrichtung** und drücken Sie auf OK.
5. Wählen Sie **Feste IP (MANUAL)** und drücken Sie auf OK:



6. Im **Feste IP** Fenster, geben Sie die IP-Adresse und Subnetzmaske ein.





- Benutzen Sie die Tasten auf/ab ▲ / ▼, um einen numerischen Wert zu verringern/vergrößern.
- Benutzen Sie die Tasten links/rechts ◀ / ▶, um zu anderen Elementen im Menü zu navigieren.



- Sie können folgende Standardeinstellungen für eine feste IP-Adresse und Subnetzmaske verwenden:
  - **IP-Adresse**: 192.168.0.2
  - **Subnetzmaske**: 255.255.255.0
- Sie können eine IP-Adresse und Subnetzmaske auch von Ihren Internet Service Provider (ISP) beziehen.

7. Bei der Bestätigungsmeldung drücken Sie auf **Ja**, um die Einstellungen zu speichern.

8. Sie sollten eine mit dem HD Media Player identische Subnetzmaske auf Ihren Computer eingeben. Für weitere Details beziehen Sie sich auf den nächsten Abschnitt **Konfigurieren der IP-Adresseinstellungen für Ihren Computer**.

Konfigurieren der IP-Adresseinstellungen für Ihren Computer

Um auf den HD Media Player mit **FIX IP** zuzugreifen, müssen Sie an Ihren Computer die korrekten TCP/IP-Einstellungen vornehmen.

Folgen Sie den nachstehenden Anweisungen, die dem auf Ihren Computer installierten Betriebssystem entsprechen.

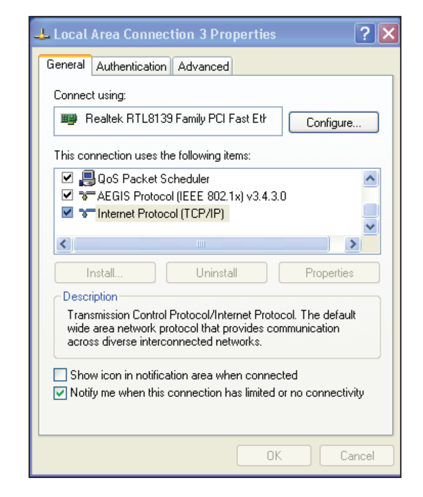


Benutzen Sie die folgende Standard-IP-Adresseinstellungen:

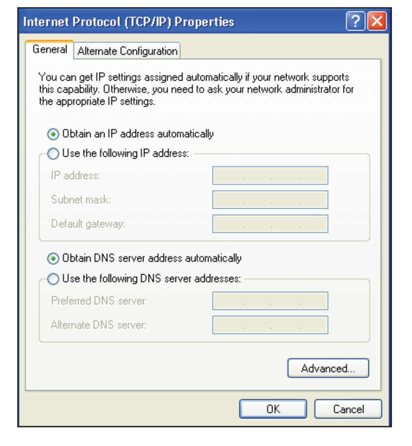
- **IP-Adresse**: 192.168.0.xxx
  xxx kann mit einer Zahl zwischen 2 und 254 belegt werden. Die IP-Adresse darf nicht schon von einen anderen Gerät verwendet werden.
- **Subnetzmaske**: 255.255.255.0 (die gleiche wie der HD Media Player)

Windows® XP

1. Klicken Sie auf **Start** > **Systemsteuerung** > **Netzwerkverbindungen**. Rechtsklicken Sie auf **Local Area Connection** und dann auf **Eigenschaften**.
2. Wählen Sie **Internet Protocol (TCP/IP)** und klicken Sie dann auf **Eigenschaften**.



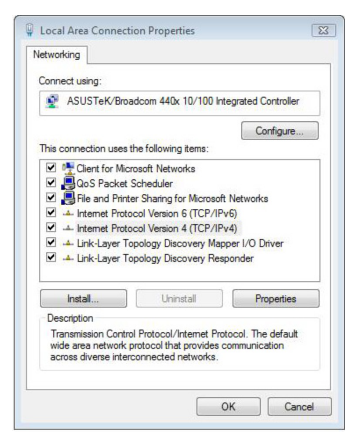
3. Wählen Sie **Folgende IP-Adresse verwenden:** und geben Sie die **IP-Adresse** und **Subnetzmaske** ein.
4. Klicken Sie auf **OK**, wenn Sie fertig sind.



Windows® Vista/7

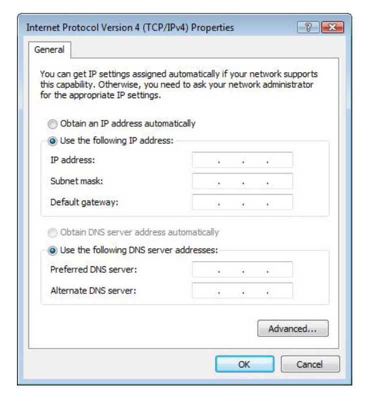
1. Klicken Sie auf **Start** > **Systemsteuerung** > **Netzwerk und Freigabecenter**. Rechtsklicken Sie auf **Local Area Connection** und dann auf **Eigenschaften**.

2. Wählen Sie **Internet Protocol Version 4(TCP/IPv4)** und klicken Sie dann auf **Eigenschaften**.



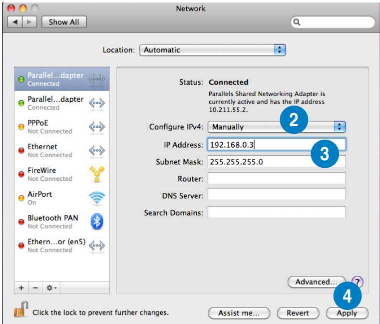
3. Wählen Sie **Folgende IP-Adresse verwenden.** Geben Sie die **IP-Adresse** und die **Subnetzmaske** ein.

4. Klicken Sie auf **OK**, wenn Sie fertig sind.



Mac OS X 10.5.xx

1. Wählen Sie das **Apple** Menü > **Systemeinstellungen**. Klicken Sie auf **Netzwerk**.
2. Wählen Sie **Manuell**
3. Geben Sie die **IP-Adresse** and **Subnetzmaske** ein.
4. Klicken Sie auf **Übernehmen**, wenn Sie fertig sind.



Die IP-Adresse Ihres Computers prüfen

So bestimmen Sie , welche IP-Adresse Ihr Computer unter Windows®-Betirebssystem verwendet:

1. Klicken Sie auf **Start** > **Ausführen**.
2. Im Fenster **Ausführen**, geben Sie **cmd** oder **command** ein und klicken Sie auf **OK**.
3. Das MS DOS-Fenster erscheint. Geben Sie **ipconfig** ein und drücken Sie die Eingabetaste. Die IP-Adresse Ihres Computers wird angezeigt.

PPPoE

PPPoE (Point-to-Point Protocol über Ethernet) ist eine Spezifikation für das Verbinden mehrerer Computernutzer über ein Teilnehmer-Endgerät in einen Ethernet Netzwerk mit einem Fernzugriffsort. PPPoE bietet die Möglichkeit, ein Netzwerk von Hosts über einen einfachen Überbrückungs-Zugriffsgerät zu einem Fernzugriff-Konzentrator zu verbinden.

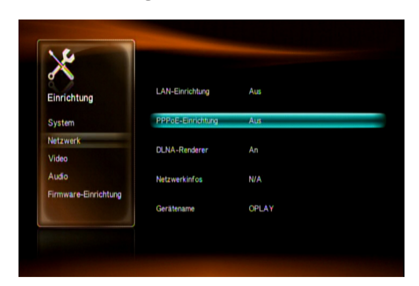
Viele Wohnhäuser, Hotels und Betriebe bieten heutzutage gemeinsam genutzte Internetverbindungen über DSL-Netzwerke mithilfe von Ethernet und PPPoE an.

So konfigurieren Sie PPPoE-Einstellungen auf Ihren O!Play HD2:

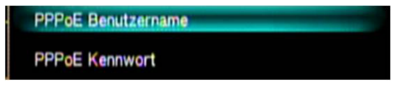
1. Drücken Sie im Startbildschirm auf die Tasten links/rechts ◀/▶, um **Einrichtung** zu wählen und dann auf OK.

   Sie können auch auf ⊗ drücken, um **Einrichtung** zu öffnen.

2. Wählen Sie **Netzwerk > PPPoE-Einrichtung** und drücken Sie auf OK.



3. Wählen Sie **PPPoE Benutzername** oder **PPPoE Kennwort** und drücken Sie auf OK.



4. Benutzen Sie die Bildschirmtastatur, um einen **PPPoE Benutzername** und ein **PPPoE Kennwort**, von Ihren Internet Dienstanbieter (ISP) bereitgestellt, einzugeben.
5. Bei der Bestätigungsnachricht drücken Sie auf **Ja**, um die Einstellungen zu speichern.

DLNA

DLNA (Digital Living Network Alliance) bezieht sich auf einen von Haushaltstechnik-Herstellern verwendeten Standard, um Unterhaltungsgeräten im Haushalt zu ermöglichen, Ihre Inhalte durch ein Heimnetzwerk untereinander auszutauschen.

Digital Home ist eine Weiterentwicklung der Idee, dass PCs, Haushaltstechnik und mobile Geräte störfrei duch ein Kabel- oder Kabellos-Netzwerk in der Heimumgebung zusammenarbeiten und Ihre digitalen Inhalte austauschen können. Digital Living erweitert diese Idee, um Inhalte auch on-the-go (kein Setup erforderlich) auszutauschen.

Digital Living bietet eine sofortige Verbindung zwischen Ihren digitalen Geräten, ohne Rücksicht auf deren Marke. Endlich können Sie die Freiheit der Wahl genießen, um Ihre Lieblingsfilme, -Musik und -Fotos zu Hause abzurufen, zu spielen und auszutauschen.

Zunächst benötigen Sie ein Heimnetzwerk und schon sind Sie bereit. Dies kommt davon, dass DLNA-Geräte sich über ein Heimnetzwerk verbinden, sich finden und miteinander kommunizieren.

So aktivieren Sie die DLNA-Funktionen auf Ihren O!Play HD2:

1. Drücken Sie im Startbildschirm auf die Tasten links/rechts ◀ / ▶, um **Einrichtung** zu wählen und dann auf OK.

   Sie können auch auf ⊗ drücken, um **Einrichtung** zu öffnen.

2. Wählen Sie **System.** Drücken Sie die Tasten auf/ab ▲ / ▼, um zu **DLNA-Renderer** zu navigieren und drücken Sie auf OK.



3. Wählen Sie **An**, um DLNA zu aktivieren:

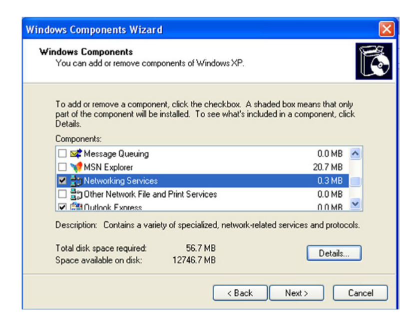


UPnP

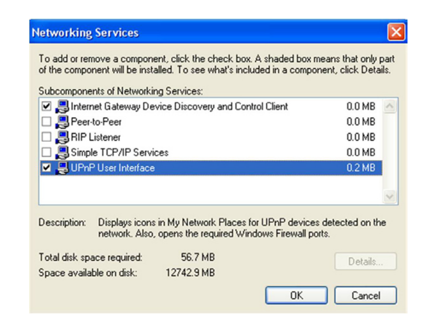
O!Play HD2 unterstützt UPnP. Die Musik-, Bild- und Videodateien werden automatisch auf den UPnP-Medienserver geordnet. Stellen Sie sicher, dass der Windows Media Player 11 als UPnP-Medienserver auf Ihren Computer eingerichtet ist.

Einrichten von UPnP für Windows® XP:

1. Klicken Sie auf **Start** > **Systemsteuerung** > **Programme ändern oder Entfernen**
2. Klicken Sie auf **Windows-Komponenten hinzufügen/entfernen**
3. Wählen Sie **Networking Services (Netzwerkdienste)** und klicken Sie auf **Details...**.

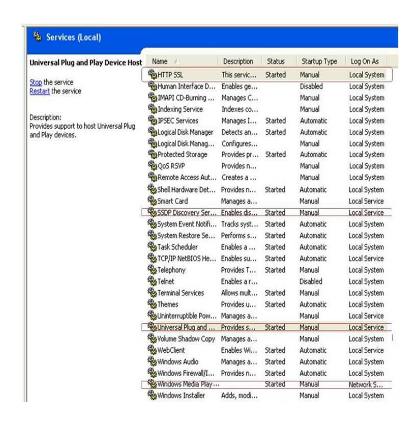


4. Wählen Sie **Internet Gateway Discovery and Control Client** and **UPnP User Interface**. Klicken Sie auf **OK**, um die gewählten Funktionen zu installieren.



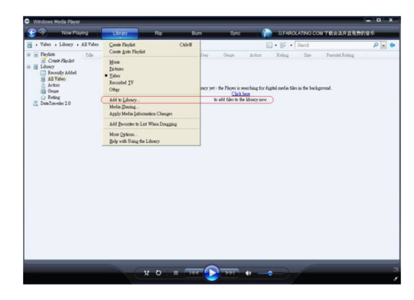
5. Gehen Sie zu **Systemsteuerung > Verwaltung > Dienste**.

6. Finden Sie die Elemente **HTTP SSL**, **SSDP Discovery Service**, **Universal Plug and Play Device Host**, und **Windows Media Player**, und ändern Sie deren **Starttyp** zu **Automatisch**.



So fügen Sie Mediendateien der Windows Media Player 11 Bibliothek zu:

1. Öffnen Sie Windows Media Player 11 auf Ihren Computer.
2. Klicken Sie auf **Bibliothek** > **Zur Bibliothek hinzufügen...**, um Mediendateien der Datenbank zuzufügen. Für weitere Anweiseungen beziehen Sie sich auf Windows Hilfe.





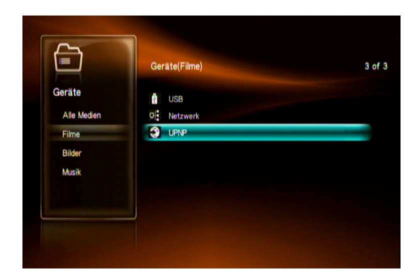
Einige Dateiformate werden von Windows Media Player nicht unterstützt. Besuchen Sie die Microsoft Webseite für Details.

Windows Media Player 11 einrichten:

1. Stellen Sie sicher, dass die Netzwerkeinstellungen auf Ihren Computer stimmen und der Startbildschirm im O!Play HD2 eingeblendet ist.
2. Drücken Sie im Startbildschirm auf die Tasten links/rechts ◀/▶, um **Dateimanager** zu wählen und dann auf OK.



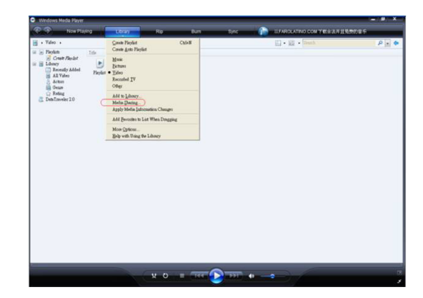
3. Navigieren Sie zu **UPnP** und drücken Sie auf OK.





Sie können den UPnP-Medienserver auch in den Menüs Video/Musik/Foto abrufen. Siehe Kapitel 3 für Details.

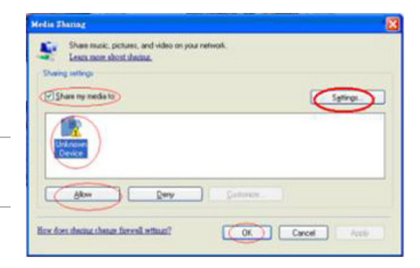
4. Öffnen Sie Windows Media Player 11 auf Ihren Computer und klicken Sie auf **Bibliothek** > **Medienfreigabe.**



5. Wählen Sie **Medien freigeben,** das Symbol **Unbekanntes Gerät** erscheint. Wählen Sie das Symbol, klicken Sie auf **Erlauben** und **OK**.

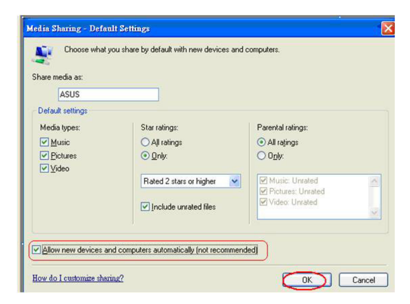


Das **Unbekannte Gerät** ist Ihr O!Play HD2 Media Player.



Falls das Symbol **Unbekanntes Gerät** nicht erscheint, klicken Sie auf **Einstellungen**.

Wählen Sie **Neue Geräte und Computer automatisch zulassen** und klicken Sie auf **OK**.



So beziehen Sie Mediendateien durch den UPnP-Medienserver:

1. Jetzt sollten Sie Ihren Computer (UPnP-Medienserver) in der Liste der **UPnP**-Geräte sehen.

   Falls Ihr Computername nicht in der Liste aufgeführt wird, wiederholen Sie Schritte 2-3 auf der vorherigen Seite.



2. Wählen Sie den Namen Ihres Computers (UPnP-Medienserver) und drücken Sie auf OK.
3. Navigieren Sie zu gewünschten Ordner und drücken Sie auf OK, um die Mediendateien zu genießen.



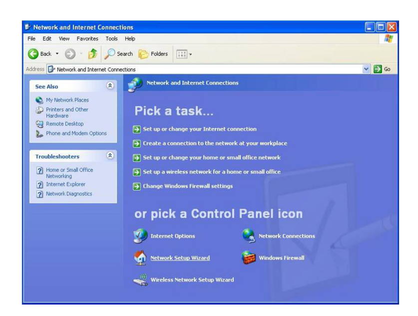
Mediendateien auf Ihren Computer (UPnP-Medienserver) werden nach Alle Medien, Musik, Bilder und Filme geordnet.

Dateien im Netzwerk freigeben

Dateien unter Windows® XP freigeben

So konfigurieren Sie Ihren Computer, um Ordner freizugeben:

1. Klicken Sie auf **Start > Systemsteuerung** > **Netzwerk- und Internetverbindungen > Netzwerkinstallations-Assistent.**

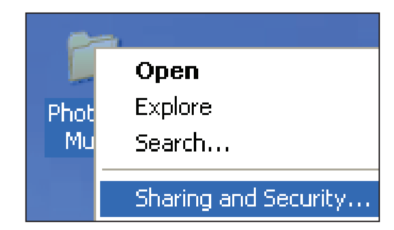


2. Wählen Sie **Datei- und Druckerfreigabe aktivieren**.
3. Wenn abgeschlossen, drücken Sie auf **Fertigstellen**.



So geben Sie Dateien unter Windows® XP frei:

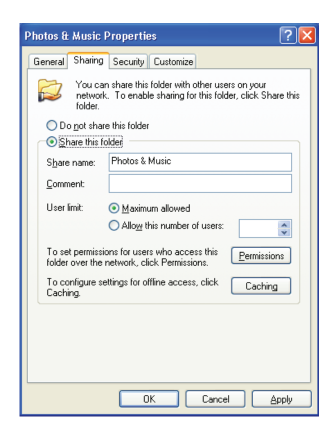
1. Wählen Sie auf Ihren Computer den Ordner, der die Dateien enthält, die Sie freigeben wollen.
2. Rechtsklicken Sie auf den gewählten Ordner und wählen Sie **Freigabe und Sicherheit**.



3. Markieren Sie **Diesen Ordner freigeben**.

   Wenn Sie Rechte für Netzwerkbenutzer einstellen wollen klicken Sie auf **Berechtigungen**. Klicken Sie auf **Übernehmen**, wenn Sie fertig sind.

4. Ein Handsymbol am Ordner zeigt an, das der Inhalt ds Ordners im Netzwerk freigegeben ist.



Dateien unter Windows® Vista freigeben

In Windows® Vista können Sie Dateien auf die folgenden beiden Arten freigeben:

- Dateien eines Ordners auf Ihren Computer freigeben.
- Dateien vom öffentlichen Ordner freigeben.

Dateien eines Ordner auf Ihren Computer freigeben

So geben Sie Dateien in einen Ordner auf Ihren Computer frei:

1. Wählen Sie den Ordner, der die Dateien enthält, die Sie freigeben wollen.
2. Rechtsklicken Sie auf den Ordner und wählen Sie **Freigabe**.
3. Auf dem **Dateifreigabebildschirm** wählen Sie in der Liste die Netzwerkbenutzer denen Sie den Zurgriff auf die Dateien erlauben wollen und klicken dann auf **Hinzufügen**.
4. Um Berechtigungen für die Netzwerkbenutzer einzustellen, wählen Sie in der Liste einen entsprechenden **Berechtigungslevel**:
   - **Reader**: Wählen Sie diese Option, wenn Sie den Benutzer nur Lesezugriff auf die freigegebenen Dateien erlauben wollen. Der Benutzer kann keine Dateien hinzufügen, ändern oder löschen.
   - **Contributor**: Wählen Sie diese Option, wenn Sie den Benutzer erlauben wollen freigegebene Dateien anzuzeigen und hinzuzufügen. Der Benutzer kann nur Dateien ändern oder löschen die er selbst freigegeben hat.
   - **Co-owner**: Wählen Sie diese Option, wenn Sie den Benutzer erlauben wollen freigegebene Dateien anzuzeigen, hinzuzufügen, zu ändern oder zu löschen.
5. Klicken Sie auf **Freigabe**, wenn Sie fertig sind.

Freigeben von Dateien im öffentlichen Ordner

Im öffentlichen Ordner können Sie Ihre Dateien mit anderen Benutzern Ihres Computer oder im Netzwerk gemeinsam benutzen.

So geben Sie Dateien im öffentlichen Ordner frei:

1. Klicken Sie auf > **Dokumente**.
2. Klicken Sie in der linken Spalte auf **Favoriten** und dann auf **Öffentlich**. Legen Sie die gewünschten Dateien, die Sie freigeben wollen, im öffentlichen Ordner ab.



Um den Zugriff auf die Dateien und Ordner im öffentlichen Ordner zu beschränken beziehen Sie sich auf die folgenden Abschnitte.

So beschränken Sie den Zugriff auf den öffentlichen Ordner:

Sie können für die Freigabefunktion den Passwortschutz einschalten, um den Zugriff auf den öffentlichen Ordner auf Benutzer mit einen Benutzerkonto inklusive Passwort auf Ihren Computer zu beschränken.

1. Klicken Sie auf > **Systemsteuerung** > **Netzwerk und Internet** > **Netzwerk und Freigabecenter**, um das Netzwerk und Freigabecenter zu öffnen.
2. Wählen Sie in der Liste **Passwortgeschützte Freigabe** die Option **Passwortgeschützte Freigabe einschalten**.
3. Klicken Sie auf **Übernehmen**, wenn Sie fertig sind.

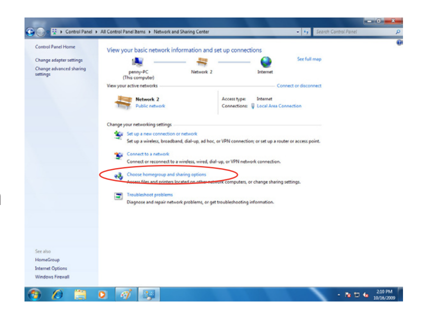
So stellen Sie Benutzerlevel für den öffentlichen Ordner ein:

1. Klicken Sie auf > **Systemsteuerung > Netzwerk und Internet > Netzwerk und Freigabecenter**, um das Netzwerk und Freigabecenter zu öffnen.
2. Wählen Sie in der **Freigabe öffentlicher Ordner** eine der folgenden drei Optionen:
   - **Freigabe einschalten, so dass jeder mit Netzwerkzugriff die Dateien öffnen kann**
   - **Freigabe einschalten, so dass jeder mit Netzwerkzugriff die Dateien öffnen, ändern und erstellen kann**
   - **Freigabe ausschalten (Benutzer die an diesen Computer angemeldet sind können noch auf diesen Ordner zugreifen)**
3. Klicken Sie auf **Übernehmen**, wenn Sie fertig sind.

Dateien unter Windows® 7 freigeben

So konfigurieren Sie Ihren Computer, um Ordner freizugeben:

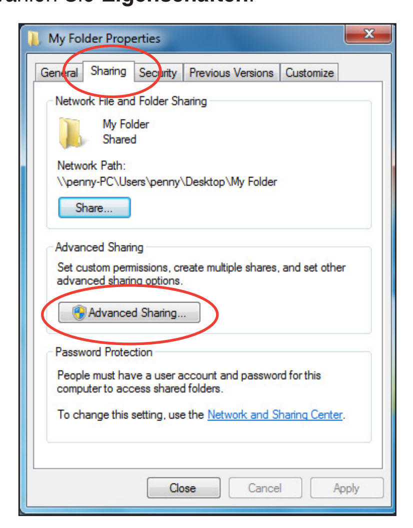
1. Klicken Sie auf **Start >** **Systemsteuerung** > **Netzwerk und Internet > Netzwerk- und Freigabecenter > Heimnetzgruppen- und Freigabeoptionen auswählen > Erweiterte Freigabeeinstellungen ändern...**.



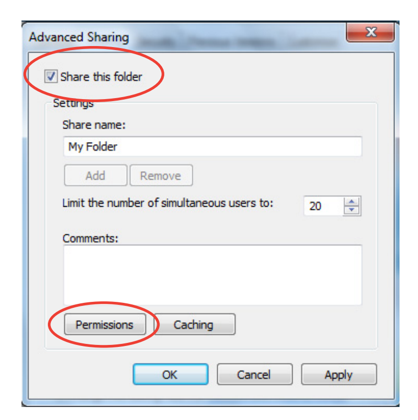
2. Stellen Sie sicher, dass die folgenden Einstellungen richtig gewählt werden:
   Netzwerkerkennung ausschalten
   Datei- und Druckerfreigabe aktivieren
   Das Medienstreaming ist deaktiviert
   Die Verwaltung der Heimnetzgruppen-Verbindungen ermöglichen (empfohlen)

So geben Sie Dateien unter Windows® 7 frei:

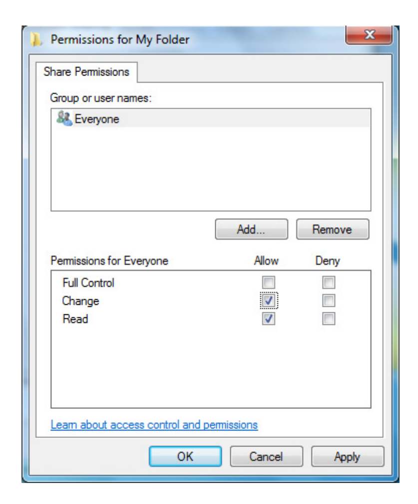
1. Wählen Sie auf Ihren Computer den Ordner, der freigegeben werden soll.
2. Rechtsklicken Sie den Ordner und wählen Sie **Eigenschaften**.
3. Klicken Sie auf die Auswahl **Freigabe** > **Erweiterte Freigabe...**.



4. Aktivieren Sie **Diesen Ordner freigeben** und klicken Sie auf **Berechtigungen**.



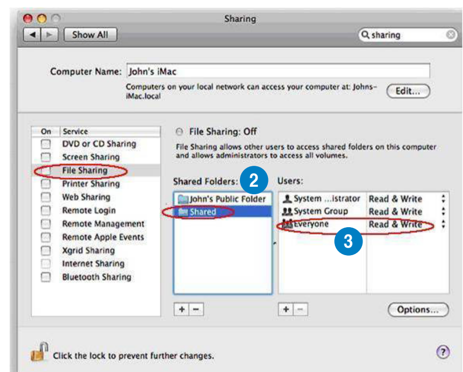
5. Wählen Sie den Netzwerknutzer, der Zugriff erhalten soll und wählen Sie die zu vergebenden Zugriffsrechte.



Dateien unter Mac OS X 10.5.xx freigeben

So geben Sie Dateien unter Mac frei:

1. Wählen Sie das **Apple** Menü > **Systemeinstellungen**. Klicken Sie auf **Sharing**.
2. Klicken Sie das + Symbol, um die verfügbaren Ordner anzuzeigen. Navigieren Sie zum Ordner, den Sie freigeben möchten.
3. Fügen Sie die Gruppe Everyone/Alle zu.
4. Wiederholen Sie Schritte 2-3 für andere Ordner.
5. Wenn abgeschlossen, klicken Sie **Eigenschaften...**



6. Aktivieren Sie **Dateien und Ordner über SMB freigeben** und klicken Sie auf **Fertigstellen**.



Kapitel 3

Benutzen Ihres O!Play HD2 Media Players

Der Startbildschirm

Es gibt insgesamt vier Hauptmenüoptionen unter denen Sie aufwählen können: **Movies (Filme), Music (Musik), Photo (Bilder), File Manager (Dateimanager), On-line Media (Online Medien), NAS und Setup (Einrichtung).**.





Die Auswahl **File Manager (Dateimanager)** erlaubt die Einsicht in alle Mediendateien auf Ihren Datenträgern und im Netzwerk.

Konfiguration der O!Play HD2 Einstellungen

So konfigurieren Sie die O!Play HD2 Einstellungen:

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm auf die Tasten links/rechts ◄/►, um zu **Einrichtung** zu navigieren und drücken Sie dann auf OK.

   Sie können auch auf drücken, um **Einrichtung** zu öffnen.



2. Drücken Sie auf die Tasten auf/ab ▲/▼, um durch die Elemente **System**, **Netzwerk**, **Video**, **Audio** und **Firmware-Einrichtung** zu navigieren, dann die Taste rechts ► oder OK, um das von Ihnen für die Konfiguration gewünschte Element auszuwählen.
3. Drücken Sie die Tasten auf/ab ▲/▼, um ein Element zu wählen.



4. Drücken Sie die Taste rechts ► oder OK, um deren Untermenü aufzurufen und die Tasten auf/ab ▲/▼, um eine Einstellung zu markieren.





Benutzen Sie, falls erforderlich, die Tasten auf/ab ▲/▼, um einen numerischen Wert zu verringern/vergrößern.

5. Drücken Sie zum speichern auf OK oder , um die vorgenommenen Einstellungen zu verwerfen.

Das O!Play HD2 **Setup**-Menü ermöglicht die Konfiguration folgender Einstellungen.

	System	Netzwerk	Video	Audio	Firmware Setup
Setup Auswahl	Menüsprache	Lan Setup	Seiten-verhältnis	Nachtmodus	USB Erweiterungen
	Textcodierung	PPPoE Setup	Fernsehnorm	Digitalausgabe	
	Zeit		Digitale Geräusch-minderung		
	Versionsinfos		1080P 24HZ		
	Netzwerkinfos				
	R/RW Auto-Wiedergabe				
	Zeitzone				
	Bildschirm-schoner				
	Energie sparen				
	DLNA Renderer				
	Gerätename				
	Werks-einstellungen				
	MiniKBD-Sprache				
	Festplatte formatieren				
	Speicherprüfung				
	Speicher prüfen				



Sie können beim Abspielen einer Datei auch auf (⊠) drücken, um die Einstellungen zu konfigurieren.

Abspielen einer Videodatei

Videosteuertasten auf der Fernbedienung

Taste	Funktion
	Zum **Filme**-Modus wechseln.
Display	Videodateiquelle, Dateiname, Dateiformat und abgelaufene Zeit anzeigen.
	Zur vorherigen Anzeige zurückkehren.
▶/❚❚	Zwischen Wiedergabe/Pause schalten.
◀◀	Zurückspulen. Das wiederholte Drücken dieser Taste ändert die Rückspulgeschwindigkeit auf x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 oder normale Geschwindigkeit (x1)
▶▶	Vorspulen. Das wiederholte Drücken dieser Taste ändert die Vorspulgeschwindigkeit auf x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 oder normale Geschwindigkeit (x1)
■	Stoppt die Wiedergabe
	Video Wiedergabeeinstellungen konfigurieren.
+	Lautstärke vergrößern.
−	Lautstärke verringern.
FILE	Zum Löschen, Umbenennen und Verschieben der Dateien drücken.
❙◀	Zur vorherigen Videodatei springen
▶❙	Zur nächsten Videodatei springen
Aa	Untertiteleinstellungen wie Farbe und Schrifgröße konfigurieren.
	Sprache für das aktuell abgespielte Video wählen.
	Einrichtungs-Menü öffnen.
MENU	Disc Menü öffnen, falls ein externes optisches Laufwerk installiert wurde.
EJECT	Datenträger aus dem externen optischen Laufwerk auswerfen.
	Audio-Ausgabe deaktivieren/stummschalten.

Abspielen einer Videodatei

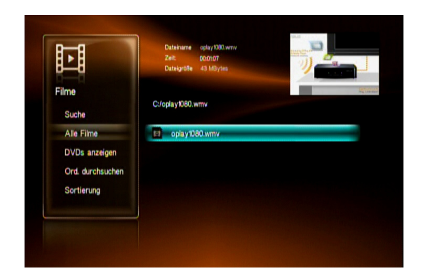
So spielen Sie eine Videodatei ab:

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm die Tasten links/ rechts ◀ / ▶, um zu **Filme** zu navigieren und drücken Sie dann auf OK.

   Sie können auch (Filme-Taste) drücken, um zum **Filme**-Modus zu navigieren.



2. Benutzen Sie die Tasten auf/ab ▲ / ▼, um die Videoquelle zu wählen und drücken Sie dann auf OK.





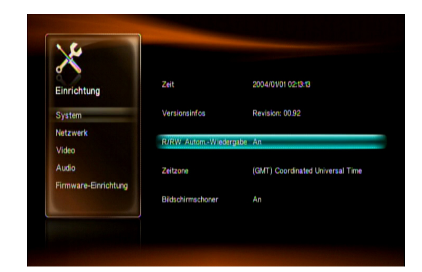
Bevor Sie eine Mediendatei über das Netzwerk abspielen können, vergewissern Sie sich, dass der Ordner in dem sich die Datei befindet freigegeben ist. Für mehr Details beziehen Sie sich auf den Abschnitt **Dateien im Netzwerk freigeben** in Kapitel 2.

3. Finden Sie mit den Tasten auf/ab ▲ / ▼ das zum abspielen gewünschte Video. Drücken Sie OK oder ▶/II, um abzuspielen.

   Zum Löschen, Umbenennen und Verschieben der ausgewählten Datei FILE drücken.

Ein Video von einem externen optischen Laufwerk abspielen

1. Aktivieren Sie die Funktion auto-play (automatische Wiedergabe) Ihres O!Play HD2. Gehen Sie zu **Einrichtung** > **System** und aktivieren Sie **R/RW Auto-Play**.





Ihr O!Play HD2 unterstützt nur selbsterstellte VCDs/DVDs.

2. Verbinden Sie das externe optische Laufwerk mit Ihrem O!Play HD2 und legen Sie eine VCD/DVD in das Laufwerk.



3. Die VCD/DVD ladet automatisch das Hauptmenü.

   Sie können auch auf MENU drücken, um das VCD/DVD-Wiedergabe Einstellungsmenü zu laden, oder auf EJECT, um die VCD/DVD aus dem externen optischen Laufwerk auszuwerfen.

Konfiguration der Untertiteleinstellungen

Die Untertiteltaste Aa ermöglicht Ihnen, die Untertiteleinstellungen zu konfigurieren, z.B. Schriftgröße und Farbe.

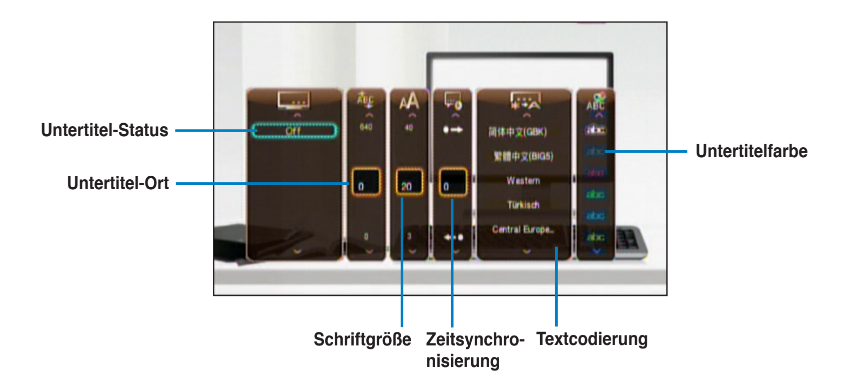


- Vergessen Sie nicht, die Untertitel-Auswahl auf **An** zu stellen.
- Stellen Sie sicher, dass das Untertitelformat von Ihrem O!Play HD2 unterstützt wird. Andernfalls können Sie die Untertiteleinstellungen nicht konfigurieren.

So konfigurieren Sie die Untertiteleinstellungen:

1. Drücken Sie während der Wiedergabe auf Aa, um das Untertitel-Menü aufzurufen.
2. Benutzen Sie die Navigationstasten, um durch die Untertiteleinstellungen zu navigieren und diese einzustellen.

   Untertitel-Menü

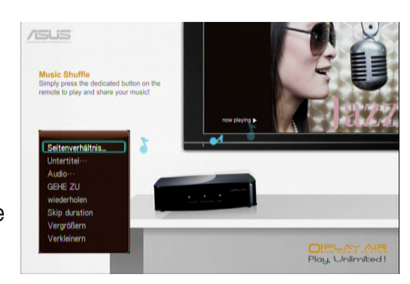


Konfiguration der Video Wiedergabeeinstellungen

Das Video Wiedergabeeinstellungs-Menü erlaubt die Konfiguration mehrerer Video-Einstellungen wie **Seitenverhältnis**, **Untertitel**, **Audio**, **Wiedergabesuche**, **Wiederholen**, **Skip duration** und **Vergrößern**.

So konfigurieren Sie die Video Wiedergabeeinstellungen:

1. Drücken Sie während der Wiedergabe auf Taste ⊠, um das Video Wiedergabeeinstellungs-Menü aufzurufen.
2. Drücken Sie die Tasten auf/ab ▲ / ▼, um zu der gewünschten Funktion zu navigieren. Drücken Sie zum aufrufen des Untermenüs und bestätigen der Auswahl auf OK.



3. Navigieren Sie zur gewünschter Auswahl und drücken Sie zum speichern auf OK und zum abbrechen auf ↩.



Musik abspielen

Musiksteuertasten auf Ihrer Fernbedienung

Taste	Funktion
	Zum **Musik**-Modus wechseln.
Display	Musikdateiquelle, Dateiname, Format und abgelaufene Zeit anzeigen
	Zur vorherigen Anzeige zurückkehren
	Zwischen Wiedergabe/Pause schalten.
	Zurückspulen. Das wiederholte Drücken dieser Taste ändert die Rückspulgeschwindigkeit auf x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 oder normale Geschwindigkeit (x1)
	Vorspulen. Das wiederholte Drücken dieser Taste ändert die Vorspulgeschwindigkeit auf x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 oder normale Geschwindigkeit (x1)
	Stoppt die Wiedergabe
	Zur vorherigen Musikdatei springen
	Zur nächsten Musikdatei springen
	Video Wiedergabeeinstellungen konfigurieren.
	Eirichtungs-Menü öffnen
FILE	Zum Löschen, Umbenennen und Verschieben der Dateien drücken.
	Audio-Ausgabe deaktivieren/stummschalten.
	Alle Musikdateien auf dem Datenträger zu einer Gruppe zusammenfassen und in zufälliger Reihenfolge abspielen

Abspielen einer Musikdatei

So spielen Sie eine Musikdatei ab:

1. Drücken Sie im Startbildschirm die Tasten links/rechts ◀ / ▶, um zu **Musik** zu navigieren und drücken Sie dann auf OK.

   Sie können auch ♫ drücken, um zum **Musik**-Modus zu navigieren.



2. Benutzen Sie die Tasten auf/ab ▲ / ▼, um die Musikquelle zu wählen und drücken Sie dann auf OK.





Bevor Sie eine Mediendatei über das Netzwerk abspielen können, vergewissern Sie sich, dass der Ordner in dem sich die Datei befindet freigegeben ist.
Für mehr Details beziehen Sie sich auf den Abschnitt **Dateien im Netzwerk freigeben** in Kapitel 2.

3. Finden Sie mit den Tasten auf/ab ▲ / ▼ die Musik, die Sie hören möchten. Drücken Sie OK oder ▶/II, um abzuspielen.

   Zum Löschen, Umbenennen und Verschieben der ausgewählten Datei FILE drücken.

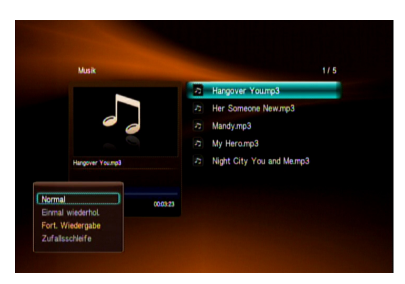


Drücken Sie ⤮, um alle Musikdateien auf dem Datenträger zu einer Gruppe zusammenfassen und in zufälliger Reihenfolge abspielen.

Konfigurieren der Audio Wiedergabeeinstellungen

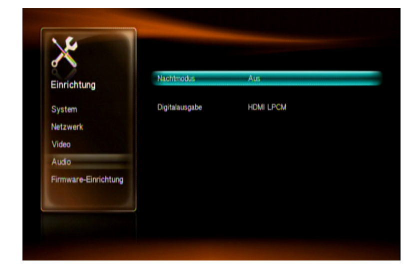
Im Audio Wiedergabeeinstellungs-Menü können Sie Audio-Einstellungen wie **Wiederholen** und **Zufallsschleife** konfigurieren.

So konfigurieren Sie die Audio Wiedergabeeinstellungen:



1. Drücken Sie während der Wiedergabe auf Taste ⊠, um das Video Wiedergabeeinstellungs-Menü aufzurufen.
2. Drücken Sie die Tasten auf/ab ▲ / ▼, um zu der gewünschten Funktion zu navigieren. Drücken Sie zum aufrufen des Untermenüs und bestätigen der Auswahl auf OK.

Audio-Einstellungen im Setup-Modus konfigurieren:



1. Drücken Sie im Startbildschirm auf die Tasten links/rechts ◀ / ▶, um zu **Einrichtung** zu navigieren und drücken Sie dann auf OK.

   Sie können auch auf (Einrichtung-Taste) drücken, um **Einrichtung** zu öffnen.
2. Navigieren Sie zu **Audio**, und drücken Sie die Taste rechts ▶, um Audio-Einstellungen vorzunehmen.

Sie können den **Nachtmodus** aktivieren, um in der Nacht Musik zu hören, ohne andere Menschen zu stören.

Wenn Sie die **Digitalausgabe** konfigurieren wollen, können Sie dies mit folgenden Optionen vornehmen:

- **HDMI LPCM (Standard):** Wählen Sie diese Option, wenn Sie ein TV-Gerät mit den HDMI-Anschluss des Media-Players verbinden.
- **HDMI RAW:** Wählen Sie diese Option für Mehrkanal Audio-Receiver. Die Rohdaten des Audiosignals werden zur Dekodierung zum HDMI-Mehrkanal-Receiver gesendet.
- **SPDIF LPCM:** Wählen Sie diese Option für einen SPDIF-Audio-Receiver.
- **SPDIF RAW:** Wählen Sie diese Option für einen SPDIF Mehrkanal-Audio-Receiver. Die Rohdaten des Audiosignals werden zur Dekodierung zum SPDIF-Mehrkanal-Receiver gesendet.

Bilder anzeigen

Bildanzeige

So zeigen Sie Bilder an:

1. Drücken Sie im Startbildschirm die Tasten links/rechts ◀ / ▶, um zu **Bilder** zu navigieren und drücken Sie dann auf OK.

   Sie können auch (Bilder-Taste) drücken, um zum **Bilder**-Modus zu navigieren.



2. Benutzen Sie die Tasten auf/ab ▲ / ▼, um die Bildquelle zu wählen und drücken Sie dann auf OK. Suchen Sie die Bilddatei, die Sie anzeigen wollen.
3. Drücken Sie OK, um die Bilder zu durchsuchen. Drücken Sie (▶/II), um die Bilder in einer Diashow anzuzeigen.



   Zum Löschen, Umbenennen und Verschieben der ausgewählten Datei (FILE) drücken.

Bilder im Diashow-Modus anzeigen

So betrachten Sie Bilder im Diashowmodus:

1. Wenn das ausgewählte Bild im Vollbildmodus betrachtet wird, drücken Sie auf der Fernbedienung auf (▶/II), um die Diashow zu starten. Alle Bilder im gleichen Ordner werden der Reihe nach angezeigt.
2. Drücken Sie auf (▶/II), um die Diashow anzuhalten.

   Drücken Sie auf (■) oder (↩), um zum Quellordner zurückzukehren.

Einstellen der Hintergrundmusik für die Diashow

So stellen Sie die Hintergrundmusik für eine Diashow ein

1. Gehen Sie zu **Musik** und spielen Sie zuerst die Musikdatei ab, bevor Sie Bilder betrachten.
2. Drücken Sie auf (Home), um zum Hauptmenü zurückzukehren und gehen Sie dann zu **Bilder**, um die Diashow zu starten. Während der Diashow wird nun auch Musik abgespielt.



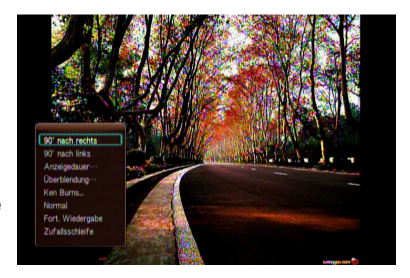
Vergewissern Sie sich, dass Sie auf (Home) drücken, anstatt auf (■), während Sie Musikdateien abspielen, sonst schlagen die Einstellungen für die Hintergrundmusik fehl.

Konfiguration der Diashow-Einstellungen

Die Bild-Diashow-Einstellungen ermöglichen Ihnen die Konfiguration der Bildeigenschaften wie Bild drehen, die Diashow Timing, Diashow Übergangseffekt, Ken Burns Effekt, Wiederholen und Zufallsschleife.

So konfigurieren Sie Diashow-Einstellungen:

1. Drücken Sie während der Wiedergabe auf Taste (⊠), um das Diashow-Einstellungsmenü aufzurufen.
2. Drücken Sie die Tasten auf/ab ▲ / ▼, um zu der gewünschten Funktion zu navigieren. Drücken Sie zum aufrufen des Untermenüs und bestätigen der Auswahl auf OK.



3. Navigieren Sie zur gewünschter Auswahl und drücken Sie zum speichern auf OK und zum abbrechen auf (↩).

Dateimanager

Der Dateimanager bietet sowohl Gerätverwaltung als auch Medien-Dateimanagement und erlaubt Ihnen, Mediendateien nach Dateityp durchzusehen (**Alle Medien**, **Filme**, **Bilder** und **Musik**) sowie Dateiquellen (**USB**, **Netzwerk** und **UPnP**.



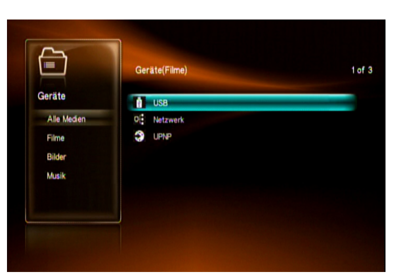
- Stellen Sie sicher, dass O!Play HD2 richtig an das Netzwerk angeschlossen ist. Für Details zur Netzwerkverbindung beziehen Sie sich auf Kapitel 2.
- Falls Sie das Festplattenlaufwerk wieder prüfen möchten, folgen Sie einer der nachstehenden Anweisungen.
  Gehen Sie zu **Einrichtung** > **System > Speicherprüfung > Autom. Prüfung** und klicken Sie auf **an**.
  Gehen Sie zu **Einrichtung** > **System > Speicher prüfen** und klicken Sie auf **Speicher wieder prüfen**.

So können Sie Mediendateien mit dem Dateimanager durchsehen:

1. Drücken Sie im Startbildschirm die Tasten links/rechts ◀/▶, um zu **Dateimanager** zu navigieren und drücken Sie dann auf OK.

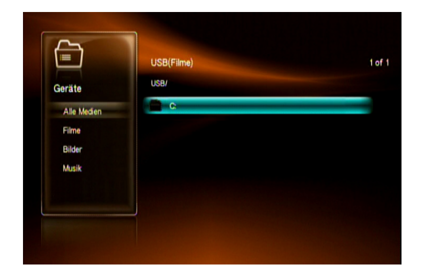


2. Drücken Sie auf die Tasten auf/ab ▲/▼, um durch die Elemente **Alle Medien**, **Filme**, **Bilder** und **Musik** zu navigieren, dann die Taste ▶ oder OK.
3. Verwenden Sie die Tasten rechts/links ◀/▶, um durch **USB**, **Netzwerk** und **UPnP** zu navigieren, die Medienquelle zu markieren und mit OK zu bestätigen.



4. Wählen Sie das Gerät oder den Computer, um die Dateien für die Durchsicht zu wählen.

   Zum Löschen, Umbenennen und Verschieben der ausgewählten Datei (FILE) drücken.



Online Medien

Die Funktion Online Medien bietet Massen von online Inhalten wie **Internet Radio**, **Wetter** und **Wertpapierhandel**, mit den online Medien-Services nur ein Paar klicks entfernt.



Die online Inhalte werden ständig zugefügt und aktualisiert. Besuchen Sie die ASUS-Webseite für die aktuellsten Infos.



Stellen Sie sicher, dass O!Play HD2 mit dem Internet verbunden ist. Hingegen könnte die Netzwerkverbindung bei einer abnormaler oder blockierter Internetverknüpfung deaktiviert werden.

So verwenden Sie online Medien-Services mit dem O!Play HD2:

1. Drücken Sie im Startbildschirm die Tasten links/rechts ◀ / ▶, um zu **Online Medien** zu navigieren und drücken Sie dann auf OK.

   Sie können auch (Online-Taste) drücken, um zum **Online Medien**-Modus zu navigieren.



2. Verwenden Sie die Tasten rechts/links ▲ / ▼, um die gewünschte Kategorie der online Medien-Services zu wählen und dann auf OK.



Sie können auch ein online Medien-Service durchsuchen, indem Sie in Kategorien **Internet Radio** ein Stichwort eingeben. Markieren Sie die Auswahl **Suche**, drücken Sie auf OK und geben Sie das Stichwort für den online Medien-Service ein, den Sie durchsuchen möchten.

3. Navigieren Sie zum gewünschten online Medien-Service und drücken Sie zum Aufrufen auf OK.



- Sie können Ihre lieblings- online Medien-Services in der Kategorie **Internet Radio, Wetter** und **Wertpapierhandel** zu den Favoriten hinzufügen. Navigieren Sie zum gewünschten online Medien-Service, drücken Sie die Taste ◀, wählen Sie **Zu Favoriten Hinzfügen** und drücken Sie auf OK.
- Beim browsen von Webseiten können Sie auch eine Maus zur Hilfe nehmen, um das surfen angenehmer zu gestalten. Eine Liste unterstützter Zeigegeräte finden Sie auf der Verpackung.

NAS

NAS (Network-attached storage) ist ein mit dem Netzwerk verbundenes Gerät und bietet ausschließlich dateigestützte Datenspeicherungsdienste an andere Netzwerkgeräte. Die NAS Funktion erlaubt allen vernetzten Servern, Ihre gespeicherten Dateien mit vernetzten Clients zu teilen.



- Um die NAS-Funktion zu verwenden, muss ein Festplattenlaufwerk in Ihrem O!Play HD2 vorhanden sein.
- Stellen Sie sicher, dass O!Play HD2 richtig an das Netzwerk angeschlossen ist. Für Details zur Netzwerkverbindung beziehen Sie sich auf Kapitel 2.



Die Video/Audio/Bild -Wiedergabe wird beim verwenden von NAS deaktiviert.

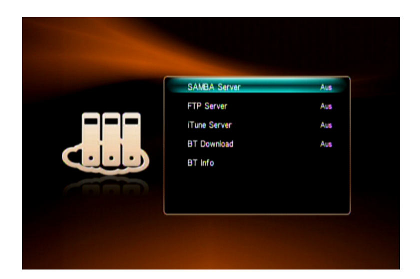
So verwenden Sie NAS mit O!Play HD2:

1. Drücken Sie im Startbildschirm die Tasten links/rechts ◀/▶, um zu **NAS** zu navigieren und drücken Sie dann auf OK.

   Sie können auch (NAS-Taste) drücken, um zum **NAS**-Modus zu navigieren.

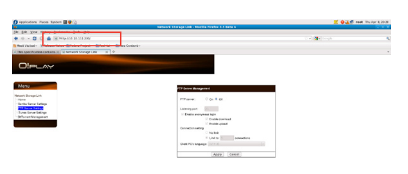


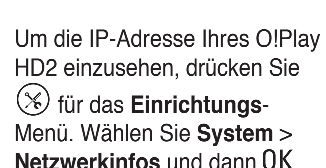
2. Verwenden Sie die Tasten auf/ab ▲/▼, um den gewünschten Server zu wählen und dann die Taste rechts ▶ oder OK.



3. Wählen Sie **An** und drücken Sie auf OK, um die NAS-Funktion auf Ihrem O!Play HD2 zu aktivieren.

4. Öffnen Sie den Internet Browser auf Ihrem Computer, der richtig mit dem NAS-Netzwerk verbunden ist.
5. Geben Sie eine, mit O!Play HD2 **identische IP-Adresse** ein.





Um die IP-Adresse Ihres O!Play HD2 einzusehen, drücken Sie für das **Einrichtungs-**Menü. Wählen Sie **System** > **Netzwerkinfos** und dann OK.



6. Geben Sie die für den gewählten Server nötigen Einstellungen ein und drücken Sie auf **Übernehmen**, um die NAS-Funktion zu verwenden.

Server-Liste auf Ihrem O!Play HD2

Server	Beschreibung
SAMBA-Server	SAMBA erlaubt Datei- und Druckerfreigabe zwischen Windows Computern und Unix Computern. O!Play HD2 kann als ein SAMBA-Client agieren und erlaubt Ihnen einen direkten stream von Medien Ihres PC, um vollwertige HD-Medien schnell, effizient und ohne Unterbrechung wiederzugeben.
FTP-Server	File Transfer Protocol (FTP) ist ein Standardnetzwerkprotokoll zum Verschieben einer Datei von einem Host zu einem anderen über ein TCP/IP-basiertes Netzwerk, wie das Internet. FTP wird mit benutzerbasierter Kennwortauthentifizierung oder anonymem Benutzerzugang verwendet. Sie können von jedem beliebigen PC auf das Gerät zugreifen und Dateien vom bzw. auf das Gerät verschieben.
iTune-Server	O!Play HD2 kann als ein iTiunes-Server betrieben werden und Musik sowie Videos im lokalen Netzwerk freigeben. Sie können mp3 Dateien auf dem O!Play HD2 NAS speichern, anstatt auf verschiedenen Computern, um diese dann auf dem O!Play HD2 NAS mit dem iTunes-Player durch jeden Computer als ein stream wiederzugeben.
BT Download	BitTorrent ist ein peer-to-peer (p2p) Datentauschprotokoll für die Verbreitung großer Datenmengen. Es ermöglicht Nutzern die Verbreitung großer Datenmengen ohne die starke Leistungslast auf ihre Computer, die mit dem gewöhnlichen Internet-Hosting einhergeht. Dieses Protokoll ist eine alternative Datenverbreitungs-methode für kleine Computer mit eingeschränkter Bandbreite, damit große Datentransfers bewältigt werden können.
BT-Info	Zeigt detaillierte Infos über den Status des BT-Downloads an.

*** Für weitere Informationen zu diesen Servern beziehen Sie sich auf die entsprechenden Webseiten.**

O!Play HD2 über einen iPhone steuern

Sie können Ihren O!Play HD2 mit dem iPhone und über die Internetverbindung fernsteuern.



- Stellen Sie sicher, dass O!Play HD2 richtig an das Netzwerk angeschlossen ist. Für Details zur Netzwerkverbindung beziehen Sie sich auf Kapitel 2.
- Stellen Sie sicher, dass der mit dem O!Play HD2 verbundener Router die WiFi-Funktion unterstützt.

So verwenden Sie einen iPhone zur Kontrolle Ihres O!Play HD2:

1. Aktvieren Sie die WiFi-Funktion Ihres iPhone und verbinden Sie sich mit O!Play HD2.
2. Klicken Sie auf **Safari** in Ihrem iPhone und geben Sie eine mit O!Play HD2 identische IP-Adresse ein.
   Um die IP-Adresse Ihres O!Play HD2 einzusehen, drücken Sie für das **Einrichtungs**-Menü. Wählen Sie **System** > **Netzwerk** und dann OK.



3. Das nachfolgende Fenster erscheint auf Ihrem iPhone. Von jetzt an können Sie O!Play HD2 mit Ihrem iPhone steuern.



Für verschiedene Betriebsmodi erscheinen evtl. zusätzliche Bedienelemente. Für Details beziehen Sie sich auf die Tabelle.

Modi	Zusätzliche Bedienelemente
Filme	Vor, Zurück, Wiedergabe/Pause, Vorlauf, Rücklauf, Stopp und Stummschalten/Aufheben
Musik	Vor, Zurück, Wiedergabe/Pause, Stummschalten/Aufheben und Stopp
Foto	Vor, Zurück, Zoom (Vergr./Verkl.), Rechtsdrehung 90°, Linksdrehung 90° und Stopp

Kapitel 4

Fehlerbehandlung

Fehlerbehandlung

Diese Anleitung zur Fehlerbehandlung bietet Ihnen Antworten zu einigen Problemen auf die Sie während der Installation und/oder der Benutzung Ihres ASUS O!Play HD2 Media-Players stoßen können. Diese Probleme erfordern einige einfache Schritte zur Fehlerbehebung, die Sie selbst ausführen können. Kontaktieren Sie Ihren ASUS-Kundendienst, falls Sie auf Probleme stoßen, die nicht in diesen Handbuch beschrieben sind.

Anzeige

F1. Der Media-Player funktioniert nicht. Sie befürchten ein Problem mit dem Netzteil des Media-Players.

- Überprüfen Sie, ob das Netzteil die Überlastsicherungsfunktion ausführt — automatisches abschalten bei Überbelastung, z.B. bei Überspannung, Überstrom und zu hoher Temperatur, um das Netzteil vor Schaden zu schützen.
- Trennen Sie den Media-Player vom Netzteil und warten Sie einige Minuten, bevor Sie das Netzteil wieder mit dem Stromnetz verbinden. Schalten Sie den Media-Player erneut ein.
- Kontaktieren Sie den Kundendienst, falls das Problem weiter besteht.

F2. Der TV-Bildschirm ist leer und die Strom-LED des Media-Players leuchtet nicht.

- Vergewissern Sie sich, dass Ihr TV-Gerät eingeschaltet ist.
- Vergewissern Sie sich, dass das Netzteil des Media-Players mit der Steckdose verbunden ist und diese auch richtig funktioniert.
- Vergewissern Sie sich, das der Stecker des Netzteils richtig an der Rückseite des Media-Players eingesteckt ist und das Netzteil mit einer Netzstromquelle verbunden ist.

F3. Ich sehe den Einstellungsassistenten nicht, wenn ich den Player zum ersten Mal einschalte. Der TV-Bildschirm ist leer und die Strom-LED des Media-Players leuchtet.

- Vergewissern Sie sich, dass Ihr TV-Gerät eingeschaltet ist.
- Vergewissern Sie sich, dass das AV/HDMI-Kabel mit richtig den entsprechenden Anschluss am TV und am Media-Player verbunden ist.

- Vergewissern Sie sich, dass Ihr TV-Gerät auf die richtige Videoquelle (AV IN oder HDMI) eingestellt ist. Sie benötigen möglicherweise die TV-Fernbedienung, um die Videoquelle zu ändern.
- Schalten Sie den Media-PLayer aus und warten Sie einige Minuten, bevor Sie Ihn erneut einschalten oder drücken Sie die Reset-Taste an der Rückseite.
- Stellen Sie sicher, dass die HDMI-Auflösung Ihres Fernsehers 720p, 1080i, oder 1080p unterstützt.
- Nach dem Ausschalten Ihres Media-Players warten Sie einige Sekunden, bis der Ausschaltvorgang abgeschlossen ist. Drücken Sie während des Ausschaltvorgangs nicht wiederholt auf die Fernbedienung. Unsachgemäßes Ausschalten Ihres Media-Players kann zu Fehlfunktionen führen. Falls dies der Fall ist, unterbrechen Sie für eine kurze Zeit die Stromversorgung.

F4. Der TV-Bildschirm blinkt und ist unscharf.

- Vergewissern Sie sich, dass das AV/HDMI-Kabel mit richtig den entsprechenden Anschluss am TV und am Media-Player verbunden ist.
- Vergewissern Sie sich, dass die Media-Player-Strom-LED leuchtet.
- Vergewissern Sie sich, dass die TV-Systemeinstellungen mit denen in Ihren Land übereinstimmen.
- Vergewissern Sie sich, dass die richtige Videoauflösung eingestellt ist.

F5. Ich kann keine meiner Audio-, Video- oder Bilddateien finden.

- Vergewissern Sie sich, dass der Media Server oder Ihr Computer eingeschaltet sind und sich die Gerät nicht im Standby-Modus befinden.
- Wenn Sie ein Kabelnetzwerk benutzen, überprüfen Sie, dass das Netzwerkkabel richtig am Media-Player oder Router angeschlossen ist. Vergewissern Sie sich, dass der Router eingeschaltet ist.
- Überprüfen Sie, ob der verwendete Media Server den Media-Player als Client freigegeben hat und dass seine Dateien auch freigegeben sind.
- Wenn Sie eine statische IP-Adresse benutzen, überprüfen Sie, ob sich die IP-Adresse im gleichen Bereich wie die anderen IP-Adressen in Ihren Netzwerk befindet. Stellen Sie sicher, dass Ihre IP-Adresse nicht schon von einen anderen Gerät benutzt wird.
- Vergewissern Sie sich, dass die Dateien die Sie freigegeben haben in einen unterstützten Dateiformat vorliegen.

F6. Bestimmte Dateien können mit dem Media-Player nicht abgespielt werden.

Der Media-Player unterstützt möglicherweise das in der Datei vorhandene Video- oder Audio-Format nicht. Vom Media-Player unterstützte Medienformate finden Sie im Abschnitt **Spezifikationszusammenfassung** in Kapitel 1.

F7. Nur eine Video-/Musik-/Foto-Datei wird abgespielt, wenn ich sie auswähle. Wie spiele ich die ganze Liste ab?

Wenn Sie eine Video-/Musik-/Fotodatei auswählen, drücken Sie auf der Fernbedienung auf OK um nur die ausgewählte Datei abzuspielen während das Drücken der Taste WIEDERGEBE/PAUSE die gesamte Dateiliste abspielt.

F8. Die LEDs am Netzwerkanschluss leuchten nicht auf und meine Kabelverbindung funktioniert nicht.

- Vergewissern Sie sich, dass Ihr LAN-Kabel richtig mit den LAN-Anschluss an der Rückseite des Players verbunden ist.
- Tauschen Sie das LAN-Kabel aus.
- Versuchen Sie das LAN-Kabel mit dem Media-Player zu verbinden, um die Netzwerkverbindung aktiv zu halten.

Audio

F1. Ich höre keinen Ton.

- Vergewissern Sie sich, dass die Lautstärke nicht auf Stumm geschaltet ist.
- Gehen Sie zu Setup > System und vergewissern Sie sich, dass die richtigen digitalen Ausgabeeinstellungen eingestellt sind. Wenn Sie einen mehrstufigen Audio-Verstärker benutzen, sollte die RAW-Einstellung aktiv sein.
- Wenn Sie ein Video anschauen, welches mehrere Audio-Kanäle unterstützt, drücken Sie die Taste für die Audio-Optionen, solange bis der gewünschte Audio-Kanal angezeigt wird.

F2. Ich kann keinen Ton hören, wenn ich Musikdateien abspiele.

- Vergewissern Sie sich, dass die Audio-Kabel richtig ansgeschlossen sind.
- Wenn die Audio-Kabel mit Ihren TV-Gerät verbunden sind, müssen Sie dieses Einschalten, um die Musikdateien zu anzuhören.
- Wenn die Audio-Kabel mit Ihrer Stereoanlage verbunden sind, vergewissern Sie sich, dass Sie den richtigen Stereoeingang gewählt haben und die Anlage eingeschaltet ist. Wenn Sie bei der Auswahl der richtigen Audio-Quelle Probleme haben, beziehen Sie sich auf die Anweisungen die mit Ihrer Stereoanlage geliefert wurden.

Video

F1. Keine Untertitel.

Stellen Sie sicher, Untertitel im TXT (SRT) Dateiformat zu verwenden.

F2. Wie kann ich die Untertitel abspielen?

Die Untertiteldatei sollte zusammen mit der Videodatei im gleichen Ordner vorliegen. Stellen Sie sicher, dass die Namen der Dateien identisch sind (z.B. video.avi, video.srt).

F3. Einige meiner Musikdateien werden nicht angezeigt.

Der Media Player unterstützt die meisten gebräuchlichen Dateiformate. Dennoch existieren nahezu unendliche Kombinationen von Bit- und Sample-Raten. Falls eine Datei nicht auf dem Bildschirm angezeigt wird, nutzt sie vermutlich eine nicht unterstützte Bit- oder Sample-Rate. Benutzen Sie nur Deteien mit unterstützten Formaten, Bit- und Sample-Raten.

USB-Speichergerät

F1. Ich kann meine Musik-, Video- oder Fotodateien nicht finden.

- Stellen Sie sicher, dass Ihr USB-Datenträger (USB Flash/USB Laufwerk) sich nicht im Standby-Modus befinden.
- Stellen Sie sicher, dass die Dateiformate unterstützt werden.

F2. Mein USB Datenträger wird nicht vom Media-Player erkannt.

Ihr USB-Datenträger kann eventuell durch Probleme mit den USB Hardware-Treiber, USB-Kabel, längere Systemantwortzeit usw. nicht erkannt werden. Versuchen Sie erneut, den USB-Datenträger anzuschließen und ändern Sie das USB-Kabel.

Fernbedienung

F1. Die Fernbedienung des Media-Players funktioniert nicht.

- Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
- Vergewissern Sie sich, dass die Batterien nicht leer sind und tauschen Sie sie ggf. aus.
- Vergewissern Sie sich, dass die Sichtverbindung zwischen der Fernbedienung und den Media-Player nicht blockiert ist.

Firmware-Aktualisierung

F1. Welche Firmware-Version hat mein Gerät? Wie kann ich diese aktualisieren?

- Überprüfen Sie die Firmeware-Version, bevor Sie mit der Aktualisierung beginnen. Wenn die Firmeware schon die neuste Version ist, brauchen Sie keine Aktualisierung vorzunehmen.
- Gehen Sie zu **Setup > Firmware Setup**, um eine Firmware-Aktualisierung auszuführen.
- Wenn Sie die Firmware immer noch nicht aktualisieren können, setzen Sie das System zurück und starten Sie die Aktualisierung erneut.
- Das Firmware Update-Handbuch ist im PDF-Format verfügbar (im Ordner der aktualisierten Firmware). Mehr Details finden Sie auf der Support-Webseite unter: http://support.asus.com.

- Falls das O!Play HD2-Gerät während der Installation ausgeschaltet oder abgeschaltet wird, wird das Update fehlschlagen. Falls O!Play HD2 sich nicht einschalten lässt, müssen Sie das Gerät zurücksetzen. Dies wird das Gerät zu seinen Standardeinstellungen zurücksetzen. Danach kann das Update wieder durchgeführt werden.

Kabel- und Internetverbindungen

F1. Ich kann nicht mit dem Kabelnetzwerk verbinden.

Sie müssen entweder **DHCP IP (AUTO)** oder **FIX IP (MANUAL)** als Ihren Setup-Typ wählen. Falls Sie **DHCP IP (AUTO)** wählen, geben Sie die IP-Adresse des DNS-Servers ein. Der DNS Server wird Ihrem Media Player automatisch eine IP-Adresse zuweisen.

Falls Sie **FIX IP (MANUAL)** wählen, geben Sie die **IP-Adresse** und **Subnetzmaske** ein.

F2. Wie kann ich Ordner im Netzwerk freigeben?

Falls Sie auf Dateien im gemeinsam genutzten Netzwerk zugreifen möchten, stellen Sie sicher, dass die Dateien der Netzwerkcomputer freigegeben sind. Für weitere Details siehe Abschnitt **Dateien im Netzwerk teilen**.

F3. Kann ich beim Anzeigen von Video, Musik, Foto oder Internet Service die NAS-Function verwenden?

Nein. Sie müssen die NAS-Funktion beim Anzeigen von Medien ausschalten. Es wird empfohlen, die NAS-Funktion nur zu nutzen, wenn Sie keine Medien Anzeigen.

F4. Beim Anzeigen einer online Medien-Webseite entstehen große Verzögerungen.

- Langsame Internetverbindung oder starker Internetverkehr können die Ursache sein. Versuchen Sie, online-Medien außerhalb der Stoßzeiten abzurufen.
- Eventuell wurde die Nutzung der Bandbreite eingeschränkt. Kontaktieren Sie Ihren Internet Dienstanbieter (ISP), um die Bandbreite Ihrer Verbindung eventuell zu erhöhen.

F5. Warum kommt es beim Nutzen von Internet Medien Services wie Internet Radio und TV Stationen zu Verzögerungen beim Netzwerk?

Abhängig von der Streaming-Situation oder Netzwerkstabilität/-Verkehr sollten Sie einige Minuten warten, bevor Sie die Internet Medien Services nutzen.

F6. Falls ich ein „Domain Network“ eingerichtet habe, kann ich O!Play HD2 nutzen?

O!Play HD2 bietet keine offizielle Unterstützung für Streaming von einem Domain-Server oder von einem in eine Domain eingebundenen Computer. Während es durchaus möglich ist, kann unsere technische Unterstützung leider keine Beihilfe zu dieser Konfiguration anbieten. Setzen Sie sich mit Ihrem Domain-Administrator oder Microsoft Support für weitere Hilfe in Verbindung.

F7. Kann ich auf andere online Medien-Webseiten zugreifen?

Nein. Sie können nur auf die von Ihren ASUS O!Play HD2 Media Player angebotenen online Medien Services zugreifen. Bitte beachten Sie, dass die Inhalte ständig zugefügt und aktualisiert werden. Für aktuelle Informationen besuchen Sie bitte die ASUS-Webseite.

Betriebs-/Funktionsstörung

F1. An meinen HD2 Media Player ist eine Betriebs-/Funktionsstörung aufgetreten.

Trennen Sie das Netzteil von der Stromquelle und stecken Sie es erneut ein. Wenn Sie den gleichen Fehler erneut feststellen, kontaktieren Sie bitte den ASUS-Kundendienst.

Anhänge

Erklärungen

REACH

Die rechtlichen Rahmenbedingungen für REACH (Registration, Evaluation, Authorization, and Restriction of Chemicals) erfüllend, veröffentlichen wir die chemischen Substanzen in unseren Produkten auf unserer ASUS REACH-Webseite unter http://csr.asus.com/english/REACH.htm

Erklärung der Federal Communications Commission

Dieses Gerät entspricht Teil 15 der FCC-Vorschriften. Im Betrieb müssen die folgenden beiden Bedingungen erfüllt werden:

- Dieses Gerät darf keine schädliche Störstrahlung abgeben und
- Dieses Gerät muss für empfangene Störstrahlung unempfindlich sein, auch für Störstrahlung, die unerwünschte Funktionen hervorrufen kann.

Dieses Gerät wurde geprüft und entspricht den Grenzwerten für digitale Geräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Vorschriften. Diese Vorschriften wurden für ausreichenden Schutz gegen Radiofrequenzenergie in Wohngegenden aufgestellt. Dieses Gerät erzeugt und verwendet Radiofrequenzenergie und kann diese ausstrahlen. Wenn es nicht entsprechend der Bedienungsanleitung installiert und verwendet wird, kann es Störungen von Funkübertragungen verursachen. Es kann nicht für alle Installationen gewährleistet werden, dass keine Störungen auftreten. Falls dieses Gerät Störungen des Rundfunk- oder Fernsehempfangs verursacht, was durch Ein- und Ausschalten des Geräts ermittelt werden kann, sollten Sie folgende Maßnahmen ergreifen, um die Störungen zu beheben:

- Ändern Sie die Ausrichtung oder den Standort der Empfangsantenne.
- Vergrößern Sie den Abstand zwischen dem Gerät und dem Empfänger.
- Schließen Sie Gerät und Empfänger an unterschiedliche Netzspannungskreise an.
- Wenden Sie sich an den Fachhändler oder einen erfahrenen Radio-/Fernsehtechniker.



Veränderungen am Gerät, die nicht ausdrücklich von den für die Vorgaben Verantwortlichen Parteien gebilligt wurden, können das Nutzungsrecht annullieren.

Erklärung des Kanadischen Amtes für Kommunikation

Dieses digitale Gerät überschreitet nicht die Grenzen der Klasse B für Funkstörungen für digitale Geräte, die vom Radio Interference Regulations of the Canadian Department of Communications festgelegt wurden.

Dieses digitale Klasse [B]-Gerät erfüllt die kanadische ICES-003.

GNU General Public License

Licensing information

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. Please see The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. We include a copy of the GPL with every CD shipped with our product. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. Please visit our web site for updated information. Note that we do not offer direct support for the distribution.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

Terms & conditions for copying, distribution, & modification

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

   You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

   a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

   b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

   c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

   These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

   a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

   b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

   c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

   The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

   If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

   If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

   It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

   This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.
8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

   Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11 BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12 IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

ASUS-Kontaktinformationen

ASUSTeK COMPUTER INC.

Adresse	150 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 11259
Telefon	+886-2-2894-3447
Fax	+886-2-2890-7798
E-Mail	info@asus.com.tw
Webseite	www.asus.com.tw

Technische Unterstützung

Telefon	+86-21-38429911
Online-Support	support.asus.com

ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (Amerika)

Adresse	800 Corporate Way, Fremont, CA 94539, USA
Telefon	+1-510-739-3777
Fax	+1-510-608-4555
Webseite	usa.asus.com

Technische Unterstützung

Telefon	+1-812-282-2787
Support-Fax	+1-812-284-0883
Online-Support	support.asus.com

ASUS COMPUTER GmbH (Deutschland und Österreich)

Adresse	Harkort Str. 21-23, D-40880 Ratingen, Germany
Fax	+49-2102-959911
Webseite	www.asus.de
Online-Kontakt	www.asus.de/sales

Technische Unterstützung

Telefon Komponenten	+49-1805-010923*
System/Notebook/Eee/LCD-Telefon	+49-1805-010920*
Support-Fax	+49-2102-9599-11
Online-Support	support.asus.com

*** 0,14 Euro/Minute aus dem dt. Festnetz, Mobilfunk max. 0.42 Euro/Minute.**